

**ДОГОВІР № 4ICP21-00123**  
**про надання гранту**

м. Київ

«30» вересня 2021 р.

УКРАЇНСЬКИЙ КУЛЬТУРНИЙ ФОНД (далі – Фонд) в особі Виконавчого директора Берковського Владислава Георгійовича, який діє на підставі Положення, з однієї сторони, та Громадська Організація "Хмельницьке Обласне Молодіжне Громадське Об'єднання "Теритерія" (далі – Грантоотримувач), в особі Голови Організації Захарка Андрія Олександровича, що діє на підставі Статуту, з іншої сторони (далі – Сторони), уклали цей Договір про таке.

### **I. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРУ**

Фонд надає Грантоотримувачу на умовах, визначених цим Договором, грант для реалізації культурно-мистецького проекту «Створення шоукейсу на фестивалі «Respublica» для промоції молодих гуртів» (далі – Проект), опис та мінімальні технічні вимоги до якого наведено у проектній заявці та у кошторисі Проекту згідно з додатками 1 та 2 до цього Договору, а Грантоотримувач реалізує Проект на умовах, визначених цим Договором.

### **II. СТРОКИ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОЄКТУ**

1. Грантоотримувач реалізує Проект до 30 жовтня 2021 року включно з періодом підготовки та надання Фонду пакету звітної документації відповідно до пункту 3 цього Розділу.
2. Проект реалізується згідно з робочим планом реалізації Проекту, визначенним у розділі XI проектної заявки.
3. Для підтвердження реалізації Проекту Грантоотримувач надає Фонду змістовий звіт про виконання Проекту (додаток 3), звіт про надходження та використання коштів для реалізації Проекту (додаток 4) з копіями первинних бухгалтерських документів.
4. Датою завершення реалізації Проекту є день підписання Фондом акта про виконання Проекту.

### **ІІІ. СУМА ГРАНТУ, ГРАФІК ПЛАТЕЖІВ ТА ПОРЯДОК РОЗРАХУНКІВ**

1. Загальна сума гранту становить 1 150 270 грн. 00 коп. (один мільйон сто п'ятдесят тисяч двісті сімдесят гривень 00 копійок) без ПДВ
2. Фонд надає суму гранту частинами (траншами) у розмірі та у строки, визначені графіком платежів згідно з додатком 5 до цього Договору.
3. У разі невиконання або часткового виконання співфінансування Проекту зі сторони Грантоотримувача та/або партнера по співфінансуванню, у проектах де співфінансування є обов'язковою умовою, Фонд зменшує суму гранту пропорційно до зменшення суми співфінансування. Якщо часткове невиконання співфінансування не впливає на граничні обов'язкові пропорції співфінансування проекту, визначені Фондом, ця норма не застосовується.
4. Перерахування коштів здійснюється в безготіковій формі у національній валюті України шляхом переказу на розрахунковий рахунок Грантоотримувача.

### **ІV. ПРАВА ТА ОБОВ'ЯЗКИ СТОРІН**

1. Грантоотримувач має право на реалізацію Проекту відповідно до умов цього Договору.
2. Грантоотримувач зобов'язується:
  - 1) відповісти за будь-якими зобов'язаннями, покладеними на нього цим Договором;
  - 2) не отримувати прибутку від гранту (крім випадків реалізації проектів, пов'язаних із кіновиробництвом);
  - 3) реалізувати Проект у строки, визначені у пункті 1 розділу ІІ цього Договору;
  - 4) надавати фінансові документи, які підтверджують співфінансування Проекту з інших джерел, у разі надання Фондом гранту за умовах співфінансування;

5) у разі якщо реалізацію Проекту буде припинено чи не завершено протягом дії цього Договору, у триденний строк повідомите Фонду про такі обставини. У строк, що не перевищує 10 календарних днів з моменту вістання таких обставин, документально підтвердити всі витрати, здійснені за рахунок суми гранту, та повернути Фонду невикористану частину суми гранту;

6) зберігати бухгалтерську документацію по Проекту протягом трьох років з моменту підписання акту про виконання Проекту;

7) самостійно врегульовувати правовідносини з третіми особами, які пов'язані з виникненням (набуттям) прав на об'єкти авторського права і (або) суміжних прав, використанням таких об'єктів, розпорядженням майєсвими правами і охороною майнових прав на ці об'єкти, а також охороною осібистих немайнових прав відповідно до вимог Закону України "Про авторське право і суміжні права";

8) відповідно до чинного законодавства України не допускати наявності у Проекті (продукті Проекту) пропаганди війни, насильства, жорстокості, фашизму і неофашизму, закликів, спрямованих на ліквідацію незалежності України, розпалювання міжетнічної, расової, релігійної ворожечі, приниження нації, неповаги до національних і релігійних святынь, а також наркоманії, токсикоманії, алкоголізму та інших шкідливих звичок, матеріалів порнографічного характеру.

### 3. Фонд має право:

1) ознайомлюватися з первинною документацією, пов'язаною з реалізацією Проекту;

2) вимагати від Грантоотримувача будь-які документи, інформацію та пояснення щодо його дій, пов'язаних з виконанням цього Договору та реалізацією Проекту;

3) використовувати безоплатно та на власний розсуд всі документи та інформацію, отримані в процесі реалізації Проекту, якщо таке використання відповідає існуючим правам інтелектуальної та промислової власності;

4) здійснювати контроль та моніторинг реалізації Проекту, у тому числі за місцезнаходженням Грантоотримувача та/або за місцем фактичної реалізації Проекту.

4. Фонд зобов'язується:

- 1) надавати організаційно-методичну допомогу Грантоотримувачу;
- 2) контролювати порядок виконання цього Договору, дотримання строків, правильність, обґрунтованість та цільове використання гранту.

## **V. ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ СТОРІН**

1. Сторони відповідають за своїми зобов'язаннями в межах, визначених чинним законодавством України.

2. Фонд не несе відповідальності за завдані Грантоотримувачем збитки, а також збитки, спричинені третім особам.

3. Фонд не несе відповідальності за невиконання Грантоотримувачем своїх зобов'язань перед третіми особами.

## **VI. ПРАВО ВЛАСНОСТІ ЩОДО РЕАЛІЗОВАНОГО ПРОЄКТУ**

1. Право власності, майнові права, права на промислову та інтелектуальну власність, що виникають в результаті реалізації Проекту, належать Грантоотримувачу, якщо інше не визначено Грантоотримувачем або чинним законодавством.

2. Грантоотримувач гарантує Фонду право використовувати безплатно та на власний розсуд всі документи та інформацію (результати досліджень), отримані в процесі реалізації Проекту, якщо таке використання відповідає існуючим правам інтелектуальної та промислової власності.

3. Грантоотримувач використовує всі можливі засоби для популяризації Проекту, який фінансується за підтримки Фонду. З цією метою рекламні матеріали, офіційні повідомлення, звіти та публікації, продукт, виготовлений у результаті реалізації Проекту, мають містити інформацію про те, що Проект реалізовано за фінансової підтримки Фонду, з використанням символіки Фонду.

4. Усі публікації Грантоотримувача, що стосуються Проекту, у будь-якій формі та в будь-який спосіб (включаючи мережу Інтернет) мають містити застереження про те, що їх зміст не є офіційною позицією Фонду.

## **VII. ДОПУСТИМІ ВИТРАТИ**

1. Сторони домовились, що фактичні витрати мають відповідати принципам раціонального управління фінансами, бути відображені в бухгалтерському обліку Грантоотримувача та відповідати витратам, передбаченим у кошторисі Проекту, форму якого наведено у додатку 2 до цього Договору.

2. Сторони домовились, що неприпустимими є такі витрати:

придбання товарів, виконання робіт, надання послуг, що не пов'язані з реалізацією Проекту;

витрати по оплаті посередницьких послуг;

витрати по оплаті товарів, робіт і послуг, які були вже або будуть профінансовані за рахунок інших джерел до або після підписання цього Договору (подвійне фінансування);

витрати, пов'язані з реалізацією проектів, які мають на меті отримання прибутку;

витрати на утримання установ, організацій, в тому числі тих, що є учасниками проектів;

витрати на підготовку проектної заявки для подання на конкурсну програму Фонду;

витрати на проведення капітальних ремонтних робіт, пресвідення будівельних робіт, розробку у проектно-кошторисної документації;

витрати (замовлення товарів, робіт, послуг), які здійснюються між пов'язаними особами, відносини між якими можуть впливати на умови, або економічні результати їх діяльності чи діяльності осіб, яких вони представляють (за винятком витрат на оплату винагороди членів команди);

інші витрати, Інструкціями для заявників по программам та витрати здійснені не за призначенням.

### **VIII. БУХГАЛТЕРСЬКИЙ ОБЛІК ТА ТЕХНІЧНИЙ КОНТРОЛЬ**

1. Грантоотримувач веде належний бухгалтерський облік та звітує перед Фондом в процесі реалізації Проекту в порядку, передбаченому цим Договором.

2. На вимогу Фонду Грантоотримувач зобов'язаний надати всю необхідну фінансову документацію щодо Проекту.

### **IX. ДОСТРОКОВЕ РОЗІРВАННЯ ДОГОВОРУ**

1. У разі істотних порушень умов цього Договору, визначених Законом України «Про Український культурний фонд», його може бути розірвано за заявою Фонду в односторонньому порядку.

2. Рішення Фонду про розірвання цього Договору приймається за наявності факту істотного порушення його умов.

3. У разі дистрокового розірвання цього Договору внаслідок використання будь-якої частини гранту за призначенням або з порушенням чинного законодавства Грантоотримувач зобов'язаний протягом 20 календарних днів з дня стримання повідомлення про розірвання цього Договору в односторонньому порядку повернути у повному обсязі перераховані Фондом кошти.

### **X. ОБСТАВИНИ НЕПЕРЕБОРНОЇ СИЛИ (ФОРС-МАЖОРНІ ОБСТАВИНИ)**

1. У разі виникнення форс-мажорних обставин Сторони звільняються від своїх зобов'язань за цим Договором. Форс-мажорними обставинами визнаються усі обставини, визначені Законом України «Про торгово-промислові палати в Україні».

2. У разі настання таких обставин кожна зі Сторін має повідомити іншу у письмовій формі протягом 5 календарних днів.

## XI. ПОРЯДОК ВИРІШЕННЯ СПОРІВ

1. Тлумачення умов цього Договору здійснюється відповідно до норм чинного законодавства України.

2. Усі спори або розбіжності, що випливають із умов цього Договору або пов'язані з цим Договором та його тлумаченням, дією, припиненням або його розірванням, вирішуються шляхом переговорів між Сторонами. У разі якщо Сторони не можуть дійти згоди шляхом переговорів, такі спори вирішуються у порядку, визначеному чинним законодавством України.

## XII. ІНШІ УМОВИ

1. Цей Договір набирає чинності з дня його підписання Сторонами та діє до «31» грудня 2021 року, але у будь-якому випадку до повного виконання Сторонами своїх зобов'язань.

Зміни до цього Договору вносяться шляхом укладення додаткових договорів.

2. У разі зміни уповноваженої особи Сторони невідкладно повідомляють одна сінду.

3. Обмін інформацією відбувається між Сторонами будь-якими можливими та прийнятними засобами зв'язку.

4. Електронне повідомлення вважається отриманим Стороною-одержувачем в день його успішного відправлення. Відправлення зважається неуспішним, якщо Сторона, яка його направляє, зтримує повідомлення про те, що воно не було відправлено. У цьому разі Сторона, яка направляє повідомлення, має негайно відправити його ще раз за будь-якими іншими відомими та попередньо визначеними адресами, зазначеними у пункті 6 цього розділу.

5. Кореспонденція, що направляється Сторонами з використанням послуг поштового зв'язку, вважається отриманою Стороною в установленому законодавством порядку.

6. Контактні особи:

1) контактна особа Фонду:

Проектний відділ Українського культурного фонду  
01010, м. Київ, вул. Лаврська, 10-12  
+38 044 504-22-66  
[programa.cult@ucf.in.ua](mailto:programa.cult@ucf.in.ua)

2) контактна особа Грантоотримувача:

Венславовська Олександра Валеріївна;

7. Грантоотримувач вживає всіх необхідних заходів для запобігання випадкам, коли неупереджене та справедливе здійснення цього Договору конфліктує з особистими інтересами (інтересами членів родини), інтересами економічного характеру чи будь-якими іншими подібними інтересами (далі – Конфлікт інтересів).

8. Про будь-який випадок, що містить або може привести до Конфлікту інтересів під час виконання цього Договору, Грантоотримувач зобов'язується негайно повідомити Фонд у письмовій формі.

9. Фонд та Грантоотримувач зобов'язуються дотримуватись конфіденційності щодо інформації та змістових матеріалів Проекту, які стали відомі під час виконання цього Договору.

10. У разі якщо правила і процедури для Грантоотримувачів зимагають проведення публічних закупівель, такі правила і процедури мають відповідати національним або міжнародним стандартам та принципам прозорості, пропорційності, ефективного фінансового управління, рівного ставлення і відсутності дискримінації.

11. Грантоотримувач погоджується, що будь-які персональні дані, зазначені у цьому Договорі, обробляються Фондом відповідно до Закону України «Про захист персональних даних».

12. Договір складено українською мовою у двох примірниках (по одному для кожної зі Сторін), що мають однакову юридичну силу.

### **ХІІІ. ДОДАТКИ ДО ДОГОВОРУ**

Невід'ємними частинами цього Договору є додатки до цього, а саме:

### **додаток 1 – проектна заявка;**

додаток 2 – кошторис Проєкту;

додаток 3 – змістовий звіт про виконання Проєкту:

додаток 4 – звіт про надходження та використання коштів для реалізації

Проекту;

#### додаток 5 – графік платежів.

#### XIV. РЕКВІЗИТИ СТОРІН

Фонд

Український культурний фонд

## Грантоотримувач

ГРОМАДСЬКА ОРГАНІЗАЦІЯ  
"ХМЕЛЬНИЦЬКЕ ОБЛАСНЕ  
МОЛОДІЖНЕ ГРОМАДСЬКЕ  
ОБ'ЄДНАННЯ "ТЕРИТОРІЯ"

Юридична адреса:

29000, Хмельницька обл., м.

Хмельницький, вул. Перемоги 8/2, кв 60

### Адреса для листування:

29000, Хмельницька обл., м.

Хмельницький, вул. Перемоги 8/2, кв. 60

ЕДРПОУ: 37920799

Банківські реквізити:

### Назва банку/філії:

"ПРИВАТБАНК"

P/p: UA94315405000

## Виконавчий директор

Г. Берковський



Голова Сиргайзациї

А. Захарко



УКРАЇНСЬКИЙ  
КУЛЬТУРНИЙ  
ФОНД

Додаток 1

до Договору про надання гранту № 4ICP21-00123  
від «30» вересня 2021 р.

Сезон: Грантовий сезон 2021

Програма: Інноваційний культурний продукт

Лот: ЛОТ 2. Музика

Конкурс: Індивідуальний

Заявка: 4ICP21-00123

**Назва проекту: Створення шоукейсу на фестивалі  
«Respublica» для промоції молодих гуртів.**

## Візитна картка

### Назва проекту

Створення шоукейсу на фестивалі «Respublica» для промоції молодих гуртів.

### Назва проекту англійською мовою

Creating a showcase at the festival "Respublica" to promote young bands.

### Географія реалізації проекту

#### Населений пункт

Кам'янець-Подільський

### Початок проекту

2021-07-01

### Кінець проекту (включно із фінальним звітуванням)

2021-10-30

### Тривалість проекту в місяцях

4

### Формат проекту

наживо та онлайн

Генічка ГО комітес „Гериторія“



**Пріоритетний сектор**  
аудіальне мистецтво

**Основний продукт**  
Концерт/джем/батл

**Ключові слова за напрямами**

популярна музика  
фестиваль

**Конкурсна програма**  
Інноваційний культурний продукт

**Лот**  
ЛОТ 2. Музика

**Тип проекту**  
Індивідуальний

**Інформація про контактну особу**

**Прізвище, ім'я та по-батькові**  
Венславовська Олександра Валеріївна

**Телефон**

**Електронна пошта**

**Функції в проекті**  
керівник проекту

**Загальна інформація про проект**

**Коротка інформація про проект**

Проведення першого шоукуйсу для молодих виконавців та гуртів аудіального сектору з залученням представників музичної індустрії в рамках фестивалю «Respublica». Завдяки проекту одразу 30 молодих виконавців та гуртів отримають майданчики та ресурс фестивалю для промоції та

Голова го хомуто „Території“  
Захарко А.О.



популяризації свого культурного продукту. Промоція відбудеться як у звичному форматі офлайн так і в онлайн форматі на інноваційній платформі фестивалю та на віртуальному майданчику фестивалю у геймі Minecraft. Результатами проекту стануть: промоція молодих виконавців у форматах сфлайн та онлайн на широку цільову аудиторію великого музичного фестивалю, нетворкінг із професіоналами музичної індустрії для подальшого розвитку та пошуку нових форм для монетизації творчості дебютантів.

### **Коротка інформація про проект англійською мовою**

Creation of the first showcase for young performers and bands of the audio genre with the involvement of representatives of the music industry, as a part of the festival 'Respublica'. Due to the project, 30 young performers and bands will receive venues and festival resources to promote their cultural products. The promotion will take place both in the usual offline and online format on the innovative platform of the festival and on the virtual platform of the festival in the game Minecraft. The results of the project will be the promotion of young performers in offline and online formats to a wide target audience of a large music festival, networking and discussion panels with music industry professionals for further development, and search for new forms to monetize the work of debutants.

### **Запитувана сума від УКФ (у гривнях, відповідно до Бюджету)**

1150270.00

### **Загальний бюджет проекту**

1210270.00

### **Сума співфінансування**

0

### **Перелік джерел співфінансування та сума їх співфінансування (скрім Фонду)**

**Джерело співфінансування та сума**  
0.

### **Сума реінвестиції**

60000.00

Голова ГО  
Захаріс А.  


## Партнери проекту

### Партнер

Кам'янець-Подільська міська рада

Асоціація готельєрів і рестораторів Кам'янця-Подільського

**Чи використовуються у проекті результати/об'єкти інтелектуальної діяльності?**

Так

**Чи врегульовані майнові та немайнові права авторів та їх правонаступників на використання результатів / об'єктів інтелектуальної діяльності, що використовуватимуться у проекті, згідно з Законом України «Про авторське право і суміжні права»?**

Так

## Інформація про організацію-заявника

### Повне найменування організації-заявника

Громадська Організація "Хмельницьке Обласне Молодіжне Громадське Об'єднання "Територія"

### Повне найменування організації-заявника англійською мовою

NGO "Khmelnytskyi regional youth public association "Territory"

### Код ЄДРПОУ

37920799

**Активне посилання на установчий документ (Статут, Положення, інше) на вебсайті Міністерства юстиції України або на іншому вебресурсі**

Реєстраційний номер справи: 1\_673\_008112\_39 Код: 441327707983 госилання на гуглдиск: <https://drive.google.com/file/d/19p7a4ldmV57iwsJmSFOk-EHmEvXdhbRa/view?fbclid=IwAR1jda-jLhTSXahJxRN-YaJ0d70-4kSp4NZ7DK0rpAqE-eTW6efNzLrPVxc>

### Організаційно-правова форма

Громадська організація або об'єднання

### Вид діяльності організації-заявника за КВЕД, що відповідає напряму

Голова ГО ХОМТ  
Захарко А.О.



**програми/ЛОТ-у**

94.99 Діяльність інших громадських організацій

**Дата реєстрації організації**

2011-09-21

**Юридична адреса організації**

29000, Хмельницька обл., м. Хмельницький, вул.Перемоги 8/2, кв 50

**Поштова адреса організації**

29000, Хмельницька обл., м. Хмельницький, вул.Перемоги 8/2, кв 50

**Область (відповідно до юридичної адреси)**

Хмельницька

**Тип населеного пункту**

Місто

**Назва населеного пункту (відповідно до юридичної адреси)**

Хмельницький

**Активне посилання на сайт та (або) сторінки у соціальних мережах**

<https://www.facebook.com/territoryNGO/> <https://respublicafest.com/>

**Прізвище, ім'я та по-батькові керівника організації**

Захарко Андрій Олександрович

**Телефон керівника організації**

**Електронна пошта керівника організації**

**Чи притягався керівник організації коли-небудь до кримінальної відповідальності?**

Ні

**Чи притягався керівник організації-заявника до адміністративної відповідальності за порушення законодавства у сфері запобігання протидії корупції, або чи має судимість, незняту чи непогашену у встановленому законом порядку?**

Голова ГО

Захарко А.О.



Ні

**Зазначте кінцевого бенефіціарного власника / власників організації-заявника із вказанням громадянства відсутній, не передбачено законодавством.**

**Чи притягався (-лися) кінцеві бенефіціарні власник (-и) організації коли-небудь до кримінальної відповідальності?**

Ні

**Чи є відкриті судові провадження стосовно організації-заявника на момент подання заявики?**

ні

**Наявність матеріально-технічної бази для виконання проекту**

Організація має 10 працівників, 20 працівників фестивалю "Respublika", 150 волонтерів. Маємо матеріальні ресурси (фарба, комутація для сценічного обладнання, проектор, ноутбуки, автомобіль)

**Чи подавалася Ваша організація на конкурси Фонду в попередні роки у ролі заявника?**

Так. Так, у 2018 у ролі заявника

2019 у ролі партнера

2020 у ролі заявника

**Чи є цей проект продовженням або наступним етапом проекту, реалізованого за підтримки УКФ?**

Так. Цей проект можна вважати наступним кроком та масштабуванням нашого проекту 2018 року : "Respublica Інкубатор" в рамках якого було відібрано 20 молодих митців аудіального жанру. Протягом 14 днів учасники вчились у професійних викладачів (написання музичних творів, аранжування, комбінування патернів та секвенцій, авторське право, сценічний рух) і виступали в різних нестандартних локаціях та не звичних для прояву мистецтва місцях.

<https://www.youtube.com/watch?v=kBKcDg6rdnQ&t=5s>

**Чи цей проект (повністю чи частково) подавався на інші конкурси підтримки з коштів державного чи місцевих бюджетів?**

Ні

**Чи реалізовували проекти за підтримки Фонду у попередні роки?**



Так. 2018 рік, проект "Respublica інкубатор"  
<https://www.youtube.com/watch?v=kBKcDg6rdnQ&t=5s>

2019 "Голос нової української хвилі"  
<https://www.youtube.com/watch?v=Fx4eZyWiaxU>  
2020 "Онлайн-фестиваль «Respublica» 2020 - взаємодія мистецтва та сучасних цифрових технологій."  
<https://www.youtube.com/watch?v=3N7OfuVDZAg>

## **Приклади успішно реалізованих проектів за підтримки інших донорів протягом останніх трьох років**

### **Проект**

Music Factory in Dresden EVZ Fund (Germany) (німецько - українські обміни молодими музикантами <https://www.youtube.com/watch?v=lLPMZBuASzI>, заявник. 2018 рік, 6000 євро.

### **Проект**

Фестиваль "Respublica" в грі Minecraft, 2020 рік, партнер USAID, 10000 євро, <https://www.unian.ua/games/respublica-2020-festival-proyshov-u-gri-minecraft-igri-11165819.html>

### **Проект**

2018 Проект: Tandem Fryslan Project(The Nether\_lands)розвиток локальних спільнот через мистецькі проекти, MeetUp, (EVZ) (Берлін, Німеччина) 7000 євро, [https://www.youtube.com/watch?v=HKdygnP-0nA&fbclid=IwAR3Q6Th\\_hzGKeEkOPjKpDnWVUjFLQc5sI\\_E1TXd\\_FEkOWcX2-8jQlAvkqs](https://www.youtube.com/watch?v=HKdygnP-0nA&fbclid=IwAR3Q6Th_hzGKeEkOPjKpDnWVUjFLQc5sI_E1TXd_FEkOWcX2-8jQlAvkqs)

## **Детальний опис проекту**

**Обґрунтуйте актуальність проекту для культурного контексту або міста, або села, або області, або країни в ретроспективі останнього десятиліття**

Внаслідок пандемії COVID-19 музична індустрія зазнала великих втрат, локаун не сминув ні музикантів, ні організаторів, ні заклади культури, постраждали всі представники сектору. І якщо відомі та успішні представники індустрії можуть пересидіти кризу завдяки заощадженням, роялті, надходженням за авторські/суміжні права, за музику для реклами та кіно, то молоді виконавці потерпають найбільше і внаслідок цього продають інструменти та залишають індустрію. Ми помітили цю тенденцію з колегами, працюючи над музичними проектами під час пандемії, а нещодавно



Голос нової української хвилі  
Захарко А.С.

дослідження від музичної агенції Soundbuzz «Дослідження музичного ринку України та його зовнішньоекономічних перспектив», яке підтвердило нашу думку. Ця проблема руйнує індустрію, так як на наш погляд саме молоді виконавці це рушійна сила, завдяки якій народжуються нові ідеї, стилі, нові твори та нова українська музика.

Молоді виконавці в Україні і до пандемії зіштовхувались з труднощами на шляху до своєї аудиторії, адже для промоції своєї творчості їм часто не вистачає контактів та ресурсів – великих українських фестивалі переважно запрошуєть до виступів погулярних артистів, великим медіа вигідніше написати про черговий хіт відомого поп-виконавця, а музичні менеджери не ризикують братись за новий проект або елементарно не знають про його існування. Тому, наш проект - шоукейс день для молодих виконавців на одному з найбільших музичних фестивалів «Respublica» - дозволить молодим талантам продемонструвати свою творчість як для цільової слухацької аудиторії та майбутніх слухачів, так і для професіоналів у сфері музичної індустрії. Вони зможуть отримати експертну оцінку, нові контакти, запрошення до кслаборацій та виступів, що в свою чергу дасть поштовх до будування своєї кар'єри. Виступ кожного з них буде задокументований на відео в онлайн і залишиться в бібліотеці фестивалю та на їх особистих сторінках у вільному доступі, що продовжить популяризувати їх продукт на нову аудиторію.

До того ж для збільшення цільової аудиторії їх виступи будуть одночасно транслюватись на нашій онлайн платформі яку ми розробили спеціально для музичних фестивалів та в грі Minecraft, в якій ми вперше в Україні збудували територію фестивалю та віртуальні сцени - завдяки цим цифровим інноваціям кількість людей, які подивляться виступи молодих артистів буде набагато більшою ніж аудиторія фестивалів у звичайному форматі.

Кожен рік українські музичні фестивалі отримують понад 300-400 заявок від молодих виконавців, натомість можуть взяти на фестиваль не більше 3-4 гуртів. Часто це зумовлено економічною невигідністю – дохід фестивалям приносять топулярні артисти, а молоді так і залишаються без можливості демонстрації свого культурного продукту. Це замкнute коло призводить до одноманіття українського музичного продукту та до зубожіння всієї музичної індустрії, адже така ситуація не дає можливості для розвитку молодих музичних проектів, які при іншій стратегії шляху можуть приносити прибуток всій індустрії та демонструвати якісний музичний продукт на всеукраїнський та міжнародний рівень.

В період пандемії та стагнації індустрії вкрай необхідний поштовх до розвитку українського музичного культурного продукту. Лайналіги українських фестивалів приблизно на 70% складаються з однієї тієї ж

Голова ГС ХОМЛ  
Захарію А.О.



музичних виконавців. Ця ж тенденція поширюється на інші сфери індустрії: український музичний культурний продукт на великій українській та міжнародній сцені представляють переважно одні й ті ж виконавці, музичні премії з року в рік отримають ті ж музичні проєкти. Це не дає можливості продемонструвати різноманіття української музичної сцени та великий пласт музики, який залишається в тіні. Проект допоможе всебічно вирішити ці питання: з одного боку, ми надамо можливість показати молодим гуртам свій музичний матеріал, а з іншого – познайомити фестивальну публіку та професіоналів з новою хвилею української музики.

Молоді гурти та виконавці витрачають багато сил, часу та енергії, розсилаючи листи по виданням, лейблам, промоутерам тощо, але в більшості випадків не отримують відповіді. Часто професіонали елементарно не мають часу та ресурсу ознайомитись з усіма листами та пропозиціями. В нашому випадку ми надамо їм час, ресурс та об'єднаємо виконавців, слухачів та професіоналів в одному місці, що зекономить їх час та сили та сдночасно сприятиме творчому розвитку виконавців, розширенню музичних знань у слухачів та новим проєктам та колабораціям у професіоналів.

Під час оголошення конкурсу для молодих виконавців ми використаємо бази фестивалю, партнерських фестивалів та рекламу проєкту в партнерських ЗМІ - цього вистачить для охоплення 3000-4000 молодих виконавців з різних регіонів України. Після оголошення конкурсу на фестивальних ресурсах ми будемо знайомити наших читачів із заявниками, їхньою музикою та біографією. Таким чином про перебіг проєкту дізнається широка слухацька аудиторія, яка слідкує за музичними подіями в Україні, а молоді виконавці помітять нові можливості та стимули для розвитку своєї творчості.

Фестиваль «Respublica» у 2021 році вирішив гідтримати саме молодих митців, які потерпіли внаслідок пандемії та надати їм свої сцени та ресурс для популяризації культурного продукту, тому ми прийняли рішення, що 70% лайнагу фестивалю в 2021 будуть складати молоді та невідомі на широкий загал виконавці, які можуть стати відомими для цільової аудиторії великих музичних фестивалів та зацікавити в майбутньому представників музичної індустрії завдяки виступу на нашему фестивалю, потужній промокомпанії, місцю проведення, онлайн-платформі та онлайн-виступу в побудованому світі фестивалю у грі Minecraft, а також запрошеним професіоналам музичної індустрії (організаторам, промоутерам, представникам музичних ЗМІ, власникам клубів та майданчиків для виступів).

В той же час завдяки проведенню фестивалю на території Старої фортеці ми рекламиємо та популяризуємо туристичну галузь, яка також

Голова ГО ХОЛОДНІЙ ТЕРНОПІЛЬСЬКИЙ  
Захарко А.О.



втрат внаслідок пандемії. На території фортеці ми розташуємо 4 майданчики (в баштах, в Замку, на стіні Фортеці), які можна буде переглядати завдяки панорамній зйомці в 360 градусів.

В рамках нашого проекту ми хочемо:

- провести всеукраїнський відкритий онлайн-конкурс (а з послабленням пандемії можливо офлайн) для митців аудіального жанру, відібрati 30 гуртів конкурсантів за номінаціями;
- виділити окремий день на фестивалі «Respublica» для шоукейсу молодих виконавців;
- надати сцени фестивалю для популяризації творчості молодих музикантів різних жанрів;
- запросити на шоукейс день представників музичної індустрії (організаторів фестивалів, концертів, турів, промоутерів, власників музичних майданчиків, представників музичних ЗМІ);
- створити освітні музичні майданчики та майданчик для нетворкінгу;
- створити бібліотеку та каталог молодих виконавців для безкоштовного розповсюдження серед професіональних представників музичної індустрії та слухацької аудиторії;
- зробити переклад пісень на жестову мову на голосній сцені фестивалю;
- транслювати всі виступи в онлайн-режимі, а також якісно записати всі виступи для подальшої популяризації гуртів через соціальні мережі;
- забезпечити зручні умови для виступу митців на фестивалі (пандуси до сцен, платформи для людей на візках, доїзд, проживання).

В нашему проекті будуть задіяні молоді музиканти та колективи з усіх регіонів країни, як з великих міст так і з малих містечок, в тому числі локальні. Завдяки проекту ми підтримаємо молодих митців аудіального жанру, які не мали ресурсу та можливостей на власну промоцію. Крім того, завдяки представленню митців зі всієї країни, ми надамо глядачу найбільш повну картину того, що було створено молодими митцями за останні роки та під час пандемії на всій території України, а молодим представникам аудіального сектору зі всієї країни надамо ресурс та можливості для показу свого творчого доробку.

### **Як проект реалізує пріоритети обраної конкурсої програми /ЛЮТу?**

Наш проект повністю відповідає меті та цілям програми Інноваційний Культурний Продукт, а саме: підтримка потенціалу та конкурентоспроможності культурних та креативних індустрій шляхом створення якісних інноваційних проектів, що збільшують кількість культурних продуктів, доступних для широкої аудиторії.

Крім того ми відповідаємо цілям лоту Музика, тому що наш проект завдяки шоукейсу вирішує такі завдання:

Голова ГО ХОХЛОГО Території

Захаріс А.О.



- підтримка сучасних музичних стилів, жанрів, напрямків, що задовольняють інтереси та потреби різних аудиторій, в т.ч. молоді;
- підтримка молодих українських виконавців, українських гуртів та композиторів на етапі професіонального становлення;
- промоція українських виконавців, гуртів, композиторів в Україні та за кордоном;
- стимулювання розвитку секторів культури і креативних індустрій - через впровадження інновацій та інтеграції нового досвіду, зокрема, зляхом впровадження нових в Україні, але апробованих у світовій практиці підходів;
- збільшення кількості споживачів культурного продукту, залучення до споживання культурного продукту нових аудиторій;
- популяризація українського культурного продукту як в Україні, так і поза її межами;
- стимулювання розвитку кроссекторальних партнерств та підтримка конкурентоспроможних проектів, потенційно привабливих для залучення недержавних інвестицій та здатних до сталого розвитку.

Завдяки проекту ми підтримуємо та розвиваємо в складні часи карантину креативні індустрії в маленькому місті завдяки децентралізації культури, впроваджуємо нові цифрові технології, яких в Україні ще ніхто крім нас не використовував. Завдяки ним та ресурсу фестивалю збільшуємо кількість цільової аудиторії споживачів культурного продукту, популяризуємо кроссекторальні партнерства та створюємо продукт, який потенційно привабливий для партнерів. Після закінчення проекту всі результати будуть записані та викладені у вільному доступу для популяризації нової української музики серед цільової аудиторії фестивалю та його партнерів.

**Обґрунтуйте важливість проекту для організації-заявника (та вашого партнерства за наявності), з огляду на основні / стратегічні напрями діяльності організації-заявника (та організації-партнера за наявності)**

ГО «Територія» та фестиваль «Respublica» вже 10 років поспіль займається популяризацією молодої української сучасної музики, водночас розвиваючи завдяки фестивалю і регіон і місто зокрема. Щороку завдяки фестивалю біля 10.000 людей в режимі онлайн дізнаються про нову українську музику та біля 500.000 завдяки соціальним мережам протягом року. Наша організація створила низку міжнародних проектів по обміну молодими музикантами з німецькими партнерами, нідерландськими, ми обмінювались молодими гуртами з великими музичними фестивалями в Чехії, Польщі, Словаччині. В 2020 році під час пандемії та карантину ми почали розробляти інноваційні методи та залучати цифрові технології, завдяки яким можна популяризувати та монетизувати свою творчість представникам

Голова ГО ХОХАР «Територія»  
Захаренко А.О.



аудіального сектору. Ми маємо досвід в проведенні подій як в режимі офлайн так і в режимі онлайн, тому проект є цілком закономірним для нас та актуальним. Ми популяризуємо нову українську музику, надаючи майданчики свого фестивалю як в офлайн режимі так і в онлайн режимі, для якого ми створили в минулому році за допомогою УКФ онлайн-платформу з «гідами-аватарами» та повністю збудували фестиваль в грі Minecraft. Для нашої організації робота над вирішенням цих питань є одним із пріоритетних напрямків.

### **Чому проект є унікальним?**

Наш проект є унікальним, тому що ми єдиний з великих українських музичних фестивалів який надає свої сцени для виступу великої кількості молодих артистів, запровадивши в рамках фестивалю шоукейс день для молодих виконавців.

Ми фестиваль, який має дружні стосунки з усіма музичними фестивалями тому саме на наш фестиваль може приїхати переважна більшість організаторів інших українських фестивалів.

Ми єдиний музичний фестиваль, який відбувся в 2020 році і приділив увагу розробці інноваційних цифрових технологій, які допоможуть організаторам фестивалів та музикантам діяти під час карантину і не втратити цільову аудиторію та монетизувати свій культурний продукт, тому на сьогодняшній день наш фестиваль розробив фестивальну онлайн платформу з використанням «гідів-аватарів» та відтворив фестиваль в цифровому форматі в грі Minecraft. Завдяки цим інноваціям наш проект може відбуватись як в режимі офлайн, онлайн або в змішаному форматі без втрати цільової аудиторії. Тому молодих митців які будуть залучені до нашого проекту зможе побачити велика кількість аудиторії як під час фестивалю так і після нього завдяки нашим сторінкам в соціальних мережах.

Також ми вважаємо свій проект унікальним, тому що наш проект є багатофункційним, допомагаючи молодим музикантам популяризувати свою творчість завдяки шоукейс дню, завдяки розташуванню сцен в Старій фортеці, в баштах та на стінах фортеці ми в той же час популяризуємо історичну спадщину, пам'ятку архітектури 16 століття - Стару фортецю, трансляції відбуваються в режимі панорамної зйомки під час якії можна буде не тільки слухати музику і бачити митців, але й споглядати гам'яtkи архітектури. Завдяки нашему проекту ми водночас популяризуємо туристичну галузь та місто Кам'янець-Подільський, які також зазнали втрат внаслідок пандемії та карантину.

На всіх наших фестивалях виступають музиканти з інвалідністю, ми фокусуємо увагу суспільства на інклюзивній проблематиці та відкликаємося

Голова ГО ХІМІКО-ІННОВАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ  
Задорож А.О.



доступності фестивалів для музикантів з інвалідністю. Завдяки нашому проекту ми показуємо що митці з інвалідністю можуть вийти за межі звичного формату, коли люди з інвалідністю виступають для людей з інвалідністю та їх родичів та започаткувати практику доступності великих українських фестивалів для людей з інвалідністю, їх рух в бік соціалізації та доступності. Для митців з інвалідністю це можливість продемонструвати та популяризувати свій культурний продукт, а для нас це можливість пропагувати поки нерозвинений напрямок в Україні музичного інклюзивного мистецтва. Крім того, ми збільшимо цільову аудиторію свого фестивалю і почнемо діалог, в ході якого доведемо, що людина з інвалідністю це рівноправний член суспільства.

Унікальністі нашему проекту додає і наш минулорічний досвід гєреведення великого музичного фестивалю в режимі онлайн без втрати аудиторії - лише на ютубі наш фестиваль за три дні подивилось 80.000 глядачів з 9 країн світу. У 2021 році ми плануємо розширювати коло платформ для трансляцій та додавати у цей список Фейсбук та Інстаграм, тому ми очікуємо ще більшу аудиторію, яка зможе побачити на музичному фестивалі серед звичних вже відомих виконавців молодих артистів аудіального сектору.

### Чому проект є інноваційним?

Інноваційність нашого проекту полягає в тому що ми:

- після проведення фестивалю у 2020 році ми маємо онлайн-платформу для проведення подій в онлайн-режимі, а також маємо повністю відбудований фестиваль у грі Minecraft з можливістю відвідувати фестиваль, спілкуватись та слухати музику всім охочим не тільки з України, а й всього світу. Завдяки цьому ми розширюємо цільову аудиторію фестивалю не тільки географічно, але й робимого його інклюзивним - доступним для всіх. Наразі це єдиний фестиваль в Україні, відбудуваний у грі Minecraft, яка входить в топ-3 світових ігор. Це унікальна можливість для молодих виконавців потрапити одразу на таку велику платформу, а для нас це унікальна нагода продемонструвати всій музичній індустрії новий інноваційний підхід до створення подій, а також приклад перенесення події в онлайн-режим та створення фестивалю у доповненій реальності з елементами гейміфікації.

- завдяки проекту ми водночас популяризуємо творчість молодих музикантів, створюємо інноваційний культурний продукт, який розвиває креативні індустрії та популяризуємо історичну спадщину - Стару фортепіану у м. Кам'янець-Подільський. Таким чином ми додатково популяризуємо регіональний туризм, туристичну галузь, яка зазнала колосальних втрат внаслідок всесвітньої пандемії та карантину.

- ми фокусуємо увагу громади та влади міста на проблематиці



Голова ГО МОЛОДІЖНОГО ТЕРРИТОРІАЛІЗАЦІЙНОГО  
ЗАХАДО А.О.

екологічності та доступності для митців та відвідувачів з інвалідністю великих українських фестивалів.

- «Respublica» перший фестиваль, який віddaє один із днів та весь накопичений роками ресурс для шоуейсу молодих українських виконавців аудіального сектору;
- даємо можливість 150 молодим митцям популяризувати свій культурно-мистецький продукт на великому міжнародному музичному фестивалі «Respublica»;
- ми єдиний великий музичний фестиваль, який зміг відбутись в 2020 році в режимі онлайн та здобути незрівняний досвід роботи з новими, інноваційними методами, цифровими технологіями та з новими партнерами. Все це дає нам зпевненості, що будь яких обставин наш фестиваль відбудеться, так як ми маємо досвід роботи як в офлайн так і в онлайн-режимі, вміємо працювати з новою цільовою аудиторією, та новими адаптованими до часу методами поширення інформації, реклами подій та новими комунікаційними стратегіями.

### **Основна мета проекту**

Мета проекту – створити шоуейс-платформу яка може діяти з можливістю функціонування як офлайн так і онлайн для розвитку молодих українських музикантів шляхом надання ім майданчиків для презентації власної творчості в рамках масштабного музичного фестивалю, створити нетворкінг платформу для обміну досвідом між професіоналами та молодими виконавцями, та задіяти ресурс фестивалю для популяризації музичних творів на широкий загал.

### **Цілі проекту**

#### **Ціль**

Підтримати молодих українських виконавців на етапі професіонального становлення

#### **Завдання**

Провести всеукраїнський онлайн-конкурс, знайти нові імена (гурти та окремих виконавців) та створити умови для популяризації їх творчості. Створена гугл-форма онлайн-конкурсу для подачі заявок на фестиваль, в якій взяло участь 100 гуртів. Фіксація проведення та результати конкурсу оприлюднені на офіційних ресурсах фестивалю (фейсбуц, інстаграм)

#### **Результат 1**

Голова

Захарко



внаслідок всеукраїнської рекламної компанії та відкритому конкурсу знайдено та відібрано 30 молодих дебютантів, які отримали змогу виступити на всіх сценах фестивалю «Respublica»

## **Результат 2**

Проведено тур 3-х гуртів в 5 містах України (Хмельницький, Тернопіль, Вінниця, Рівне, Луцьк, приблизні дати – 24-26 вересня, 1-2 жовтня) в офлайн-форматі без онлайн-трансляцій

### **Індикатори досягнення результатів**

1. Проведено всеукраїнський онлайн-конкурс, про який дізялось та в якому взяло участь близько 1000 молодих виконавців
2. За результатами конкурсу відібрано 30 гуртів та соло-виконавців, які візьмуть участь у проекті
3. Створено потужну промокомпанію проєкту та фестивалю для зацікавлення великої кількості відвідувачів як ефлайн, так і онлайн, в результаті якої охоплені 500.000 осіб
4. Зроблено тур для трьох гуртів в 5 містах України
5. Всі учасники шоукейсу – молоді гурти та музиканти – отримали поселення та харчування протягом шоукейсу

### **Ціль**

Створити ефективний механізм промоції творчості молодих українських гуртів.

### **Завдання**

Задіяти весь ресурс фестивалю для промоції молодих гуртів та забезпечити їх комунікацію з представниками музичної індустрії

## **Результат 1**

проведено шоукейс-день на фестивалі «Respublica», в якому надано всі сцени фестивалю для молодих гуртів та задіяні всі соціальні мережі фестивалю для ознайомлення цільової аудиторії з виконавцями та популяризації їх творчості. Проведено шоукейс на фестивалі Республіка, в рамках якого виступили молоді гурти, яких побачили та почули професіонали муз.індустрії, ЦА фестивалю та представники ЗМІ. В рамках шоукейсу відбулись панельні зустрічі та нетворкінг між професіоналами муз.індустрії.

## **Результат 2**

на шоукейс запрошенні організатори концертів, фестивалі, промоутери,

Глеба ГО ХМЕЛЬНИЦЬКЕ МОЛОДІЖНЕ ПРОМАСТЕРСТВО  
37320799  
Захарко А.О.

представники музичних ЗМІ, музичних каналів, радіопрограм та інші представники музичної індустрії.

### **Індикатори досягнення результатів**

1. На фестивалі «Respublica» проведено шоукейс молодих виконавців, для якого було надано всі сцени фестивалю і 150 молодих музикантів змогли популяризувати свій культурний продукт.
2. Завдяки комунікаційній стратегії про проект дізналось 500.000 осіб, переглянуло фестиваль 100.000 цільової аудиторії.
3. На фестивалі в день шоукейсу було 40 представників професіоналів сфери музичної індустрії, які були доступні для молодих виконавців та для спілкування, а також змогли оцінити і обрати для подальшій співпраці молодих виконавців.

### **Ціль**

Розвинути інститут незалежних музичних продюсерів, організаторів, промоутерів

### **Завдання**

Створити на фестивалі платформу для знайомства та спілкування молодих виконавців з представниками музичної індустрії

### **Результат 1**

на шоукейсі створений майданчик для нетворкінгу, освітніх панелей та дискусій між музичними продюсерами, організаторами, промоутерами

### **Результат 2**

створена онлайн бібліотека-каталог, завдяки якій контент шоукейсу отримав всеукраїнське охоплення

### **Індикатори досягнення результатів**

1. В рамках проекту на фестивалі створений нетворкінг-майданчик (у випадку продовження карантину в онлайн-режимі) для обміну досвідом між професіоналами та молодими виконавцями, на якому 40 професіоналів спілкувались з молодими виконавцями
2. Всі учасники шоукейсу якісно записані під час виступу і отримали для власного використання відеозаписи свого виступу (30 якісних відеороликів з виступами). Крім того всі записи будуть транслюватись на сторінках фестивалю та на сайті (інформація про гурт, контакти, музика)

### **Ціль**

Голова ГО *Літературно-мистецька  
територія* №  
37920789  
Захарко А.Д.

Розширити цільову аудиторію молодих гуртів

### **Завдання**

Надати молодим гуртам інноваційні цифрові платформи, де вони отримають доступ до нової цільової аудиторії

### **Результат 1**

створено промоцію платформи фестивалю «Respublica» та віртуальному майданчику фестиваля в грі Minecraft, завдяки якій глядачі отримали новий спосіб слідкування за фестивалем та виконавцями під час карантинних обмежень.

### **Результат 2**

онлайн-платформу фестивалю та територію фестиваля у грі Minecraft надано для використання молодими виконавцями, які знайшли таким чином нову цільову аудиторію

### **Індикатори досягнення результатів**

1.  Надано онлайн-платформу фестиваля та фестиваль у грі Minecraft для використання учасникам шоукейсу, завдяки яким виступи гуртів побачило 5.000 відвідувачів платформ
2.  Завдяки трансляції виступів молодих гуртів з онлайн-форматі та на віртуальному майданчику фестивалю у грі Minecraft 5.000 нової цільової аудиторії дізналось про проект, про молоді гурти та фестиваль
3.  Створена потужна промокомпанія для онлайн-платформи та віртуального майданчика фестивалю в Minecraft, для популяризації молодих виконавців на нову цільову аудиторію, 30.000 осіб дізнались про фестиваль у Minecraft, 5.000 осіб зайдли на фестиваль у віртуальному світі.

### **Опишіть у кількісних та якісних показниках пряму цільову аудиторію проекту**

Пряму цільову аудиторію проекту можна розділити на професійну та непрофесійну:

Професійна цільова аудиторія:

-  Митці, залучені до проекту, як в конкурсах проекту так і безпосередньо на фестивалі

Зона інтересу – демонстрація свого культурного продукту в рамках проекту, тестування механіки перенесення фестивалю в онлайн, тестування монетизації в режимі онлайн, обмін досвідом з колегами по мистецькому середовищі, нетворкінг.



- [ ] професійна спільнота, яка буде безпосередньо на фестивалі (організатори, представники лейблів, промоутери власники музичних закладів, представники ЗМІ), так само професійна спільнота, яка буде слідкувати за перебігом проекту завдяки соціальним мережам та результатам проекту

Зона інтересу – гошук молодих талантів, тестування механіки онлайн фестивалю, тестування монетизації в режимі онлайн, обмін досвідом з колегами по мистецькому середовищу, нетворкінг.

- [ ] митці інших секторів культури, команда фестивалю, діячі культури, представники креативного кластера, геймери, представники громадських організацій.

Зона інтересів – музичні виступи на фестивалі, виступи представників інших секторів культури, кіно, нові технології, залучені до створення онлайн-фестивалю, інтерактивні майданчики з презентацією суміжних видів культури – лекційна Zoom-зона, інклузивна частина проекту.

Непрофесійна цільова аудиторія:

Зовнішня широка аудиторія

- [ ] постійні відвідувачі фестивалю «Respublica», які знають про фестиваль та не раз бували на ньому. Зона інтересів – фестиваль, музика, соціальні проекти, мистецтво, відпочинок, туризм

- [ ] молодь 16-35 років, учні старших класів, студенти, люди які цікавляться музикою - як відомими іменами так і новими (30.000 залучених), потенційні користувачі нашої фестивальної платформи. Зона інтересів – музика, гейміфікація, розіграші, інтерактив, онлайн-простір

- [ ] люди 18-40 років, які цікавляться сучасними технологіями та діджиталізацією подій. Зона інтересів – музика та механіка перевсду фестивалю в онлайн режим, тестування інтерактивних можливостей, розроблених для фестивалю та нашої нової платформи.

- [ ] інтернет споживачі, аудиторія яка долучиться до проекту завдяки соціальним мережам проекту та фестивалю, а також завдяки інтернет-ЗМІ. Зона інтересу – мистецтво, новини культури, місцеві новини, соціальні проекти, екологія.

- [ ] локальна спільнота, яка випадково долучиться до перегляду фестивалю в онлайн-режимі завдяки трансляції подій на місцевих каналах та завдяки розміщенню музичних сцен в історико-архітектурних пам'ятках Кам'янця-Подільського. Зона інтересу – розіграші, музика, новини культури, місцеві новини, розвиток міста.

Цільова аудиторія проекту може бути поділена на декілька підкатегорій географічно:

- 1) локальна спільнота Кам'янця-Подільського та Хмельницької області
- 2) всеукраїнська (100.000 переглядів)

Голова ТОВ ХМЕЛЬНИЦЬКЕ СЛАСНЕ МОЛОДІЖНІ  
"ТЕРИТОРІЯ"  
\*Україна\* \*ШАХМАТИ\*

Захарію А.О.

### 3) інтернаціональна (5000 переглядів)

Крім того ми ділимо нашу цільову аудиторію відносно заходів фестивалю для полегшення майбутнього таргетування промокампанії у медіа:

- професіонали, представники музичної індустрії (10.000)
- підлітки та геймери, яких може зацікавити подія завдяки нашій онлаїн-платформі з можливістю керування гідами-аватарами та можливості заходу на фестиваль через гру Minecraft (5000)
- молодь, відвідувачі фестивалів (100.000)
- локальна спільнота міста (50.000)
- 1000 митців аудіального жанру взяли участь у конкурсах
- 150 було відібрано та отримали змогу виступити на фестивалі
- 100.000 людей прослухали творчість молодих виконавців (офлайн +онлайн)
- 500.000 охоплення проекту в соціальних мережах
- 30 митців з інвалідністю взяли участь у фестивалі
- 5000 віртуальних відвідувачів завдяки платформі та фестивалю в грі Minecraft

### **Опишіть у кількісних та якісних показниках опосередковану (непряму) аудиторію проекту**

Опосередкована цільова аудиторія проекту на наш погляд це локальна спільнота міста яка не цікавиться культурними подіями, але буде в той чи інший спосіб дотична до них завдяки публікаціям в ЗМІ та місцю проведення проекту.

Крім того до опосередкованої аудиторії, можна віднести людей які дізнаються про проект завдяки анонсам, стрімам та багато чисельним відеороликам події в соціальних мережах.

Органів місцевої та регіональної влади, які зацікавлені у впровадженні культурних заходів та ініціатив, що сприяють впровадженню місцевої та регіональної політики у сфері культури

Крім того до непрямої аудиторії проекту ми відносимо всі аудиторії які зможуть долучитися до результатів проекту та змін у суспільному полі, які напряму чи опосередковано будуть спричинені нашим проектом та його соціальними складовими

- локальна спільнота міста, яка дізнається проекти завдяки ЗМІ та соціальним мережам (50.000)
- представники місцевої влади Кам'янця-Подільського (500)
- всеукраїнська аудиторія яка дізнається про проект завдяки комунікаційній стратегії проекту (100.000)
- охоплення аудиторії в соціальних мережах, та на сторінках партнерів

Голова ГО ХМГО "Громадське"  
Захарко А.О.



фестивалю (500.000)

### **Яким чином були визначені їх культурні потреби, інтереси?**

Культурні потреби та інтереси нашої професійної цільової аудиторії були визначені в декілька етапів та завдяки різноманітним методам:

- завдяки 10-ти річному досвіду проведення фестивалю,
- спілкуванню з митцями різних секторів культури під час проведення фестивалю, концертів, мистецьких та освітніх проектів ГО «Територія».
- через соціальні мережі та галузеві зустрічі, які ми регулярно відвідуємо
- під час проведення воркшопів з організації подій та івентів
- завдяки анкетуванню в соціальних мережах
- шляхом отримання заявок для виступів на фестивалі,
- завдяки членству ГО «Територія» в Всеукраїнській Асоціації Музичних Подій

Культурні потреби опосередкованої аудиторії ми визначаємо більше завдяки діяльності ГО «Територія» шляхом зворотного зв'язку у соціальних мережах, чатах, майданчиках для нетворкінгу протягом року - за результатами відгуків мешканців міста після позафестивальних фестивалів - завдяки круглим столам проведеним ГО «Територія» з представниками влади, ЗМІ, молодіжної ради міста - завдяки плідній співпраці з нашими партнерами та спорідненими Громадськими Організаціями в інших містах - завдяки стратегічним сесіям з розвитку міста на яких ми присутні - завдяки членству в журі у конкурсі Громадський бюджет міста - завдяки моніторингу ситуації з культурними подіями в місті в Україні та в світі.

### **У який спосіб кінцеві результати проекту будуть задовольняти (повністю або частково) культурні потреби та інтереси обраної (их) аудиторії?**

Культурні потреби та інтереси нашої професійної цільової аудиторії будуть задовольнятись повністю, тому що:

- завдяки нашому проекту будуть знайдені та протестовані нові шляхи взаємодії між молодими митцями та представниками професійної музичної спільноти, між молодими митцями та споживачами культури, які можна використовувати в нових реаліях в яких опинились всі представники музичної індустрії та креативних індустрій
- ми сприяємо поширенню та обміну цифровими ідеями нововведеннями, найкращими практиками та досвідом який допоможе молодим митцям аудіального жанру
- завдяки нашому проекту професійна аудиторія в перспективі отримає роботу та можливість монетизації своєї творчості, а десятки тисяч людей зможуть долучитись до подій онлайн та стати споживачами незвогс культурного продукту.

Голова ГО "Територія"  
Захарко А.О.



Окрім цього в нашому проєкті ми:

- знайдемо шляхи взаємодії між традиційним мистецтвом у звичному форматі та сучасними цифровими технологіями
- створимо якісні умови для показу молодими артистами свого культурно-мистецького продукту на широкий загал фестивальної аудиторії, локальної спільноти міста, а також для подальшої його промоції як в Україні так і за її межами (завдяки відеоконтенту та промотурам від фестивалю)
- розширимо рамки фестивалю, вперше надавши цілий день для щукейсу молодих виконавців, що надасть змогу глядачам долучитись до перегляду нової музики, а митцям надасть змогу взяти участь у проєкті та показати свій культурний продукт на широкий загал
- створимо якісний відео контент учасникам проєкту, який буде у вільном доступі на сайті фестивалю та сторінках проєкту у соціальних мережах
- залучимо митців з інвалідністю і сфокусуємо увагу представників ЗМІ, громади та влади на існуванні проблем доступності на музичних фестивалях в Україні, тим самим спільно почнемо шукати шляхи розв'язання проблеми. Все це дає нам впевненість у тому, що завдяки проєкту ми підсилюємо роль культури у розвитку як локальної спільноти, так і суспільства в цілому, сприяємо творенню культурного продукту, забезпечуємо рівний доступ до культурних ресурсів та рівних можливостей для самореалізації.

Крім того, всі виступи якісно записуються і після фестивалю будуть доступними як на сторінках соціальних мереж фестивалю, так і будуть надані митцям для власного користування та популяризації через свої соціальні мережі.

**Хто є зацікавленою стороною (ами) проєкту (особи чи інституції, які можуть – безпосередньо чи опосередковано, позитивно чи негативно – впливати на проєкт чи бути під впливом проєкту)? Зазначте, у який спосіб та використовуючи які інструменти будете працювати з ними**

Основними зацікавленими особами нашого проєкту є: ГО «Територія» та фестиваль «Respublica», Хмельницька обласна рада, партнерські громадські організації, Управління культури Кам'янця-Подільського, Національний історико-архітектурний заповідник «Кам'янець-Подільський», споживачі проєкту (локальні спільноти), виконавча організація та підрядники, партнери фестивалю, розробники онлайн платформ та додатків, представники IT-індустрії. Крім перелічених є багато інших типів і категорій зацікавлених осіб у проєкті - внутрішніх і зовнішніх, власників та інвесторів, постачальників і підрядників, членів команди та їх сімей, урядових установ і засобів масової інформації, окремих громадян та організацій, які тимчасово або постійно підтримують проєкт. Щодо можливих конфліктів ми

Голова ГО ХОМІЛКА Олеся  
Захаренко А.О.   


зацікавленими особами то всні повинні вирішуватись на користь споживачів. Пошук відповідних компромісів у таких конфліктах є пріоритетним в управлінні нашим проектом. З огляdom на останні події у світі, пов'язані з забороною проведення масових заходів, до зацікавленої сторони ми також додаємо всіх представників креативних індустрій, організаторів масових подій, операторів туристичного бізнесу, історичні та туристичні об'єкти, які знаходяться в місті пресведення проєкту та зможуть користуватись його результатами, нашим досвідом та унікальним додатком.

**Які ключові повідомлення, яких спікерів буде обрано для поширення інформації про проект серед прямої (их) цільової (их) аудиторії (ій), опосередкованої аудиторії, потенційних партнерів, широкої аудиторії?**  
Ключові повідомлення проекту: Шоукейс на фестивалі «Respublica»!  
Молода хвиля нової української музики. Український Культурний Фонд підтримує молодих виконавців. Фестиваль «Respublica» запалює нові мена! «Respublica» - останній фестиваль сезону! «Respublica» доступна для кожного. Фестиваль «Respublica» за підтримки УКФ «Respublica» відкриває нові імена завядки шоукейсу. Нетворкінг на фестивалі «Respublica»

**Які методи комунікації (відео, аудіо контент, промо кампанії в соціальних мережах, амбасадори, тощо) та канали комунікації (вебсайт проєкту, соціальні мережі тощо) будуть залучені під час реалізації проєкту?**

Методи та канали комунікації будуть обрані в залежності від цільовій аудиторії яку ми будемо завдяки ним залучати.

Методи комунікації:

- підготовка та розміщення статей, прес-релізів, прес-анонсів в друксваних виданнях, в інтернет виданнях та на сторінках фестивалю в соціальних мережах
- проведення радіо- та телевізорів, прес-брифінгів
- підготовка та розміщення інтерв'ю з учасниками фестивалю в друксваних та інтернет ЗМІ
- створення відеороликів з анонсами проєкту та анонсами учасників проєкту
- промокампанія в соціальних мережах фестивалю
- висвітлення інформації про проєкт на сайті фестивалю та партнерських фестивалях
- адресне розповсюдження інформації
- аудіоролики на радіо FM
- залучення до реклами проєкту учасників фестивалю, лідерів гуртів, амбасадорів

Голова ГО ХОЛД "Історична ТЕРПІОРІЯ"  
Захарію А.О.



## Інші методи комунікації

- афіші на зупинках міського транспорту
- соціальні мережі партнерів, амбасадорів, учасників проекту

## Канали комунікації

### 1. Сайт фестивалю

Основні новини які будуть висвітлюватися на сайті в 2021:

- анонси про проект, конкурс для митців, про нетворкінг та інформація про залучених до проекту професіоналів музичної індустрії, про інклюзивну зону на фестивалі

- анонси щодо представників залучених секторів мистецтва

- інформація по майданчики проекту в тому числі і інклюзивний

- анонс перекладу пісень артистів головної сцени на жестову мову

- найцікавіші події по секторах

- новини фестивалю

- новини про конкурс та шоукейс

### 2. Соціальні мережі (Facebook, instagram, telegram)

#### 2.1. Facebook

- створення подій проекту

- новини фестивалю та проекту в створену годію та на сторінку фестивалю

- знайомство з митцями залученими у проект, з їх проектами, музичними доробками, новинами

- інклюзивні мистецькі новини,

- новини щодо участі у проекті представників музичної індустрії

- інформація щодо участі у конкурсі та шоукейсі

#### 2.2. instagram, telegram,

- новини фестивалю, фото артистів, проектів,

- конкурси та інтерактиви, відеоролики по проекту, анонси, ролики музичних виконавців

### 3. Електронні розсилки

### 4. СММ

#### 5. ЗМІ (спеціалізовані, всеукраїнські та регіональні)

#### 6. Зовнішня реклама

#### 7. Перехресна реклама в партнерських закладах дотичних до інклюзії

#### 8. Розповсюдження інформації про проект на мистецьких подіях,

#### фестивалях, виставках 9. Залучення лідерів думок, амбасадорів та учасників проекту до поширення інформації про фестиваль та проект

Для поширення інформації про проект серед цільової аудиторії ми

залучимо таких спікерів та амбасадорів проекту як: Сергій Жадан

(писменник, музикант громадський діяч), Alyona Alyona (співачка) Сергій

Танчинець (вокаліст гурту «Без Обмежень»), Сашко Положинський

Голова ГО ХОМГО  
Захарко А.О.



(музикант, громадський діяч), Ростислав Плахцинський (засновник фестивалю «Файнє місто») Сергій Присяжний (музикант, працівник Хмельницького центру культури), Максим Сердюк (журналіст видання СЛУХ, блогер, музичний критик), Альберт Цукренко (музикант, громадський діяч), Влад Фісун (музикант, автор передач на Радіо Аристократи), Олександр Санченко (співорганізатор Atlas Weekend), Альона Каравай (Співзасновниця у Інша Освіта / Insha Osvita)

Спіkers для поширення інформації серед опосередкованої аудиторії:

Олександр Посітко (мер міста), Тамара Злобіна (філософіня, громадський діяч, засновниця ресурсу Гендер в деталях), Анна Салата (музична блогерка, м.Київ), Олександр Барабошко (блогер, засновник фестивалю), Марія Берлінська (громадська діячка, учасниця АТО, одна з організаторок фестивалю). Андрій Попик (блогер, громадський діяч) Лія Обрі (Хмельницька інстагам блогерка) Сергій Присяжний (музикант, громадський діяч), Вадим Савчук (Начальник управління культури Кам'янця-Подільського)

**Які засоби масової інформації будуть висвітлювати реалізацію та результати проекту (вкажіть назви засобів масової інформації та кількість публікацій/матеріалів, які заплановані)?**

Місцеві: ТРК 33й канал, ТРК 7+, ТРК Місто, ТРК Поділля центр (4 анонса події, 8 інтерв'ю, та 8 репортажів з місця проведення)

Радіо: Рок Радіо, Хіт FM, Радіо Rocks, Суспільне, RADIO SKOVORODA, Львівська хвиля, ТРК Поділля, ТРК Місто, ТРК Поділля Центр, FM Галичина, Люкс FM(15 анонсів проекту, 10 інтерв'ю, 12 передач після події)

Друковані видання: Місцеві газети: «Всім», «Подолянин», «Прокурів», «Подільські Вісті», «Є», «Кам'янець-Подільський вісник» ( по 2 статті в кожному виданні)

Інтернет видання: СЛУХ, LiRoom, Neformat, Katacult, THE VILLAGE Україна, Хмельницький незалежний портал, Сайт Хмельницького 0382.ua, Поділля News, Вдало, Наголос. (анонс та стаття про проект)

**Яких кількісних та якісних показників ви плануєте досягти в результаті виконання інформаційної складової проекту?**

Завдяки комунікаційній стратегії та інформаційній складовій проекту ми плануємо досягти таких показників:

Короткострокові якісні

- Гідтримка та промоція молодих українських виконавців, українських гуртів в Україні та за кордоном
- Гопуляризація національного культурно-мистецького продукту
- Створення нових партнерств в галузі культури

Голова ГО *Хмельницький територія*  
Захарчук А.О.



- Розвиток інституту незалежних музичних продюсерів та музичних
  - Зростання кількості та якості культурного продукту
  - Культурне виховання цільових груп
  - Збільшення кількості споживачів культурного продукту серед нецільової аудиторії
  - Збільшення проектів для музикантів та людей з інвалідністю
  - Створення нових партнерств та мереж, міжрегіональних та міжнародних
  - Розбудова культурної екосистеми в Україні
  - Доступність подій для різних цільових аудиторій
- Короткострокові кількісні**
- Проведено шоукейс молодих виконавців на фестивалі «Respublica» на 4 різноманітних майданчиках
  - В конкурсах проекту взяло участь 1000 молодих виконавців
  - На шоукейс відібрано 150 молодих виконавців аудіального сектору
  - До прослуховування молодих виконавців в рамках шоукейсу було запрошено 40 професіоналів музичної індустрії
  - Молодих виконавців прослухало та дізналось про їх культурний продукт 10000 осіб на фестивалі та 50.000 осіб в онлайні
  - 100.000 цільової аудиторії подивились проект та фестиваль «Respublica» завдяки онлайн трансляціям
  - в рамках проекту записано 30 відеозаписів живих виступів молодих виконавців які будуть у вільному доступі для всіх єхочих на сторінках фестивалю та на сторінках митців
  - Фестиваль зроблено максимально доступним для всіх цільових аудиторій
  - 1000 митців (60% регіональні 35% локальні, 5% міжнародні) взяли участь в проекті
  - 30 людей з інвалідністю відвідали фестиваль
  - Медійно охоплено біля 1.000.000 людей
  - Ознайомлено локальну спільноту, туристів, та мешканців міст залучених до проекту з культурним продуктом митців учасників фестивалю
  - Долучено 50 партнерів
  - Створене серію круглих столів (нетворкінг) на фестивалю для молодих виконавців та професіоналів музичної індустрії
  - Проведено тури трьох молодих виконавців для сзнайомлення цільової аудиторії з їх культурним продуктом в 5 містах України після закінчення проекту.

Завдяки комунікаційній стратегії проекту створено 50 згадок про проект з ЗМІ (30 статей, 10 сюжетів на каналах регіонального телебачення, 10 радіоєфірів), 2 прес-конференції, щонайменше 50 публікацій про проект на сторінках фестивалю в фейсбуку, 60 анонсів в інстаграмі, 60 сторіз, 10

Голова ГО ХОМГО  
Захарко А.О.



анонсів про проект на сайті фестивалю «Respublica» та на сторінках фестивалю в соціальних мережах. Поширено інформацію про проект на сторінках всіх учасників проекту.

### **Яких довгострокових результатів вдасться досягнути завдяки реалізації проекту? Що буде підтвердженням досягнення мети проекту?**

В довгостроковій перспективі завдяки нашому проекту та його стагості ми прогнозуємо:

- Посилення комунікації між професіоналами представниками галузі, молодими митцями , відвідувачами фестивалів та громадою міста
- Збільшення кількості артистів та гуртів аудіального сектору, які можуть монетизувати свій культурний продукт
- Підвищення інтересу локальної та регіональної спільноти до мистецтва
- Розбудова культурної екосистеми в Україні
- Доступність подій для різних цільових аудиторій - загальна норма в Україні
- Створення професійних галузевих асоціацій в галузі культури
- Зростання кількості та якості культурного продукту
- Зростання споживачів культурного продукту в регіонах
- Збільшення кількості мистецьких закладів (клубів, концертних майданчиків, креативних хабів)
- Збільшення кількості споживачів культурного продукту серед ненцільової аудиторії
- Створення нових партнерств та мереж, міжрегіональних та міжнародних
- Зростання ролі соціальної складової на всіх масових мистецьких подіях
- Популяризація українського культурного продукту в Україні та закордоном
- Зростання проектів та фестивалів які є інноваційними за формою та змістом
- Розвиток інституту незалежних музичних продюсерів та музичних продюсерських центрів
- Поширення практики шоукейс фестивалів в Україні
- Створення всеукраїнської мережі фестивалів та шоукейсів за європейським прикладом

Довгострокові кількісні

- Поширення практики шоукейс-фестивалів в Україні - 3 нових
- Посилення комунікації між представниками галузі , створення профільних асоціацій - 3
- Збільшення кількості відвідувачів мистецьких закладів та івентів на 10%
- Збільшення кількості мистецьких фестивалів в регіоні на 5
- Збільшення кількості малих клубів, концертних залів в місті З

Голова ГО ХОМІК  
Захарко А.С.



- Розширення партнерські зв'язки між фестивалем та представниками бізнесу 10 (нових)
- Залучення до асоціації європейських фестивалів 1
- Збільшення кількості відвідувачів на 10000
- Збільшення українських гуртів на європейських шоукейс-фестивалях - 10 в 2022 році

Підтвердженням досягнення мети проєкту для нас стане сворення повноцінного шоукейс-фестивалю, приєднання його до європейської мережі шоукейс фестивалів INNOVATION NETWORK CF EUROPEAN SHOWCASES, створення діємого механізму для допомоги та промоції молодих виконавців аудіального жанру як в Україні так і за її межами, залучення молодих виконавців до лайнапів всіх українських фестивалів, зростання кількості молодих гуртів в Україні, покращення якості та збільшення жанрового різноманіття серед представників аудіального сектору.

### **Опишіть соціальну (суспільну) цінність результатів проєкту**

Всі ми зараз переживаємо небачений за масштабами одночасний соціальний експеримент, рагтову зупинку звичного плину життя і різке переформатування на нові правила соціальної тактики й стратегії. Наша аудиторія, від якої ми зараз примусово відокремлені, надовго буде поза зоною звичної досяжності, а після того, можливо, вже ніколи не буде такою, як раніше.

Музична індустрія одна з тих, яка постраждала найбільше і якщо топсві артисти мають ресурс та команду для швидкого реагування та трансформації під нові формати (реклама, онлайн концерти, шоу, авторські права, роялті, музика для кіно), то молоді виконавці та гурти переживають складні часи, відсутність ресурсу, грошей та можливості виступати, не залишає їм жодного шансу пережити часи пандемії. Завдяки нашому проєкту ми надамо молодим виконавцям, місце та ресурс для показу своєї творчості, а також можливість знайти нові важливі для подальшого просування знайомства з представниками музичної індустрії. Крім того ми надамо молодим музикантам можливість бути почутими багатотисячною цільовою аудиторією фестивалю, як на фестивалі так і в соціальних мережах фестивалю протягом року. Тому пошук нових цифрових форм взаємодії між митцями, між культурними операторами та між глядачами та споживачами культурного продукту, які вирішує наш проєкт, є першочерговою справою для порятунку всієї індустрії.

Завдяки нашему проєкту ми підсилюємо роль культури в житті як локальної спільноти, так і людей які проживають в місцях проведення проєкту, створюючи умови максимальної доступності подій для різних цільових аудиторій: регіональних, вікових, соціальних, інклузивних, ми надаємо

Голова ГО ХОІХО  
Захарко А.О.



право рівного доступу до культурного ресурсу та самореалізації для всіх цільових аудиторій проекту.

Враховуючи велику кількість молодих імен, яким ми надаємо майданчики для самореалізації в рамках проекту, ми сприяємо створенню інноваційного конкурентоспроможного культурного продукту та професійному становленню митців, молодіжної творчості.

Також в нашому проекті для нас дуже важлива інклюзивна складова - в проекті беруть участь і молоді маловідомі музиканти з інвалідністю.

Фокусування уваги громади та представників влади на проблемі доступності людей з інвалідністю до музичних фестивалів та масових заходів є важливою проблемою над вирішенням якої також працює проект та фестиваль.

Шоукейс має також освітню функцію та просуває правильні цінності та норми, які формують різностороннє бачення актуальних проблем індустрії та показує різноманітність українського культурного продукту. Існування такого проекту в Україні є показником того, що український музично-культурний продукт розвивається та є конкурентоспроможним навіть у часи пандемії.

Це розвиває всю індустрію та стимулює появу нових імен, так як шоукейс - це майданчик, де молоді виконавці можуть потужно про себе заявити та привернути увагу основних гравців ринку, що зменшує дистанцію між обома сторонами та прискорює розвиток молодої сцени. Це, в свою чергу, ознайомлює слухачів з новим та цікавим культурним продуктом і є просвітницькою функцією проекту. Окрім цього, локація шоукейсу - Стара Фортеця 16 ст. у м. Кам'янець-Подільський – привертає увагу до регіону та музеїної споруди, що в свою чергу стимулює розвиток внутрішнього туризму та є економічно привабливим для міста і задовільняє потреби громади. І, звичайно, найактуальнішою проблемою залишається пандемія Covid-19: креативні індустрії зазнали адзвичайних збитків і потребують пошуку нових сценаріїв розвитку задля подолання наслідків пандемії, майданчиком для чого стане шоукейс. Такий майданчик стане місцем для нових та розвитку вже існуючих соціальних контактів між різними членами та учасниками музичної індустрії.

Цінність нашого проекту в тому що ми створюємо:

- 1) Промоцію українських виконавців, молодих гуртів, композиторів в Україні;
- 2) Майданчик для популяризації якісного контенту сучасних українських виконавців, гуртів, композиторів, який сприятиме формуванню української ідентичності та створенню позитивного іміджу України
- 3) Розвиток інституту незалежних музичних продюсерів та музичних продюсерських центрів

Голова ГО ХМІТО Тарасенко

Захарко А.О.



- 4) Надаємо можливість молодим митцям реалізувати свій творчий потенціал та популяризувати свій культурний продукт на широкий загал
- 5) Бібліотека відеозаписів виступів молодих виконавців, які будуть доступні для всіх охочих
- 6) Завдяки інноваційним цифровим розробкам (онлайн-платформі та віртуальному фестивалю в грі «Minecraft») ми робимо фестиваль доступним для всіх цільових аудиторій, стираємо кордони і надаємо можливість всім без винятку відвідати проект та переглянути його результати

### **Яким чином буде забезпечений вільний доступ до напрацювань та / або кінцевих результатів проекту?**

Ми плануємо забезпечити вільний доступ до напрацювань проекту завдяки:

- Вільному входу на всі майданчики шоукейсу для всіх відвідувачів -

Запису та викладенню у вільний доступ відео виступів всіх гуртів залучених у проект -

Завдяки проведенню фестивалю «Respublica» також в онлайн-режимі (онлайн платформа, фестиваль у грі Minecraft) -

Туру містами України -

Лекціям, воркшопам, круглим столам на яких ми готові поділитись знаннями та навичками зі всіма бажаючими. Крім того, завдяки масштабуванню фестивалю та підвищенню доступності для різних соціальних груп в рамках проекту планується:

- підвищення рівня доступності подій для митців з інвалідністю, переклад на жестову мову підіг для глядачів з вадами слуху та незахищених категорій населення через розширення співпраці з організаціями партнерами, які працюють з даними групами, залучення їх до самого проекту в якості учасників - розширення географії учасників та залученої аудиторії завдяки промоції фестивалю на національному рівні та завдяки фестивалю в онлайн-режимі на міжнародному рівні.

- запис відеороликів з виступом всіх гуртів фестивалю та можливість перегляду на сайті фестивалю, сторінках у соціальних мережах після проекту. Після фестивалю у вільному доступі будуть такі матеріали результати проекту: 30 відеозаписів виступу молодих виконавців 60 відеозаписів всіх учасників фестивалю 20 сферичних панорам локацій фестивалю по подіям YouTube, Facebook 10 сферичних панорам з повітря YouTube

Напрацьованим досвідом у проведенні фестивалю, застосуванням концептуальних підходів та інноваційних методів в організації фестивалю ми плануємо ділитись після проекту у форматі лекцій та воркшопів з організації подій з всіма охочими з інших міст та ОТТ. Також плануємо ділитись напрацьованим досвідом з іншими організаторами подій та фестивалів в асоціації музичних фестивалів.

**Чи передбачає діяльність за проектом подальший розвиток та функціонування отриманих за результатами проекту продуктів та на яких**

Голова ГО ХОМІД Території  
Захарію А.О.



**засадах (самоокупності, фінансування з державного або місцевого бюджету, грантової чи спонсорської підтримки тощо)?**

Так, звичайно плануємо, цей проект є органічним продовженням наших проєктів з популяризації творчості молодих виконавців, які ми вже робимо протягом січанніх 10 років. Завдяки проекту та ресурсу наданому митцям в рамках фестивалю і показаному на широкий загал ми плануємо, що після завершення проекту, ми зможемо запропонувати організаторам інших українських фестивалів наші молоді гурти у якості учасників для їх фестивалів, що надасть змогу їм монетизувати свій культурний продукт. Також після проекту ми плануємо невеличкий тур для трьох учасників проєкту під час якого цільова аудиторія з інших міст ознайомиться з їх творчістю.

Записи які будуть зроблені під час проекту будуть надані всім учасникам для власного користування. Завдяки нетворкінгу майданчику, порадам професіоналів, навичкам роботи з цифровими технологіями набутим під час проєкту ми плануємо ще частина учасник в зможе розпочати власні концерти, тури та монетизувати свій культурний продукт найближчим часом.

Надалі ми плануємо створити перший в Україні повноцінний шоукейс-фестиваль завданням якого стане пошук молодих імен та їх промоція. Для масштабування проєкту і створення шоукейс-фестивалю, ми плануємо залучати фінанси з місцевого бюджету, продовжувати писати грантсві проєкти, а також в майбутньому, намагатись зробити проєкт самоокупним за рахунок продажу квитків.

**Як організація-заявник планує ділитися здобутим досвідом з іншими організаціями? Чи планується створення партнерств з іншими організаціями, поза межами проєкту?**

Напрацьованим в рамках проєкту досвідом у проведенні шоукейсу молодих виконавців ми плануємо ділитись з усіма зацікавленими представниками креативних індустрій, іншими фестивалями, організаторами подій.

Записи зроблені під час проєкту ми зможемо розповсюдити серед представників музичної індустрії завдяки фестивальному ресурсу та базам даних.

Також ми плануємо ділитися досвідом в навчальних програмах по створенню культурного продукту, у конференціях щодо розвитку молодих виконавців. Завжди залюбки ділимося досвідом беручі участь у воркшопах для організаторів подій (проект «3 Країни в Україну» 2019, в освітніх проектах від УКФ («Менеджмент 24/7» 2019, «Школа культурного менеджменту для митців та працівників культури» 2019). Також плануємо публічні презентації результатів проєкту та пресконференції.

Голєва ГО ХХХ  
Захарко А.О.



## Команда проекту (основні виконавці)

### ПІБ члена команди

Венславовська Олександра Валеріївна

### Роль у проекті

Керівник проекту

### Перелік основних обов'язків

Координація всіх складових проекту, пошук партнерів та підрядників, розробка концепції проекту

### Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)

100%

### Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)

Венслановська Олександра,

20 квітня 1986, Освіта: Львівський Національний Університет ім. І.Франка, Інформаційно-аналітичні жанри

тележурналістики «Транскордонне співробітництво» 2010, Програма проекту за підтримки УКФ – «Менеджмент 24/7» 2019

ГО «Мистецьке Об'єднання «Плей», громадська діяльність, 4 Онлайн фестивалі «Intercity Live» - Менеджмент проекту 2020, Air Гоголь Fest – проектний менеджер фестивалю 2018-2019, КЗ «Вінницький молодіжний центр Квадрат» - Начальник інформаційно-ресурсного відділу

досліджені 2018, Організатор міні-фестивалів «Демидівські вихідні

2015-2017, Гурт «Очеретяний кіт» менеджер 2015-2017, Журналістика (2004-2009) : Радіостанція "Незалежність", м. Львів, відділ новин,

журналіст. Телерадіокомпанія "Разом", м. Львів, координатор, кореспондент-журналіст, автор відеоматеріалів на соціально-політичну,

культурну тематику. Обласна телекомпанія "12 канал", м Львів, автор рубрики "Медіа культура" в рамках програми "Медіа десерт". Рекламне

агентство "LCgroup", м. Львів; автор серії рекламних телепрограм для "5 каналу", м. Київ. Телерадіокомпанія "ТРК-Україна", м Київ, відділ новин.

Журналіст-кореспондент. Управлінські навички: відмінні організаторські навички, відносини з партнерами на базі спільних цінностей і розвитку,

професійні навички переговорів, організація командної роботи, подолання конфліктних ситуацій в команді. Особисті якості: лидерство,

відповідальність, креативність, гнучкість, відмінні комунікаційні навички, орієнтація на досягнення спільної мети.

Голова групи "Геніторія"  
Захарію А.О.



E-mail: o.venslavovska@gmail.com

Тел.: +38098 644 36 90

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**

договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**

Зброй Тетяна Василівна

**Роль у проекті**

Координатор музичних сцен шоу-кейсу

**Перелік основних обов'язків**

Створення конкурсу для дебютантів, відбір митців для шоукейсу, координація сцен, координація дій с організаторами фестивалю «Respublica»

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

70%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

Зброй Тетяна Василівна

20.01.1997; Освіта: Київський національний університет імені Тараса Шевченка. Досвід роботи: Respublica Festival Кам'янець-Подільський 2020 Координаторка сцени; Zaxid Festival Львів 2019 Команда головної сцени, технічна підготовка, хостинг та логістика; The Bloody Beetroots Київ, Львів, Одеса 2019 Тур-координатор; Osten-Sacken Off-Stage Fest Київська область 2019 Координаторка волонтерів; Ultimatech 2019 - 2020 Технічна підтримка та продаж програмного забезпечення; обробка та проведення платежів; OSCE Ukraine, CHDIR 2018 - 2019 Усний та письмовий переклад при підготовці до виборчих перегонів та під час них; Norwegian Airlines 2017 - 2019 Технічна підтримка, логістика, ведення документація, обробка та проведення відшкодувань, менторство нових кадрів. Вміння та навички: комунікабельність, відповідальність, організаційні навички, пунктуальність, самоорганізованість, кризовий менеджмент. Знання мов: англійська, українська, російська. Контакти: zbrcyt@gmail.com (+38 093) 266 02 22

Голова ГО



Захарко А.О.

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**  
договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**  
Зданевич Валерія Олександровна

**Роль у проекті**  
Піарник проекту, робота зі ЗМІ.

**Перелік основних обов'язків**

Координація роботи зі ЗМІ, підготовка статей, пресрелізів, створення інформаційних приводів, піар та реклама проекту, робота з лідерами думок.

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

60%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

Зданевич Валерія Олександровна;

17.10.2000. м. Київ. Освіта: Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут". Школа комунікацій "KPI PR School" - 2018 ; Курси копірайту "РЫБА" - 2020; "Нормальная Медиашкола" від видання SLOG у КПІ – 2019; "MEDIASCHOOL" від Київського центру медіаосвіти - 2020. Асистент у Government relations фестивалю Atlas Weekend 2019; What's on Kyiv журналіст, копірайтер; Music Week UA журналіст, копірайтер; «Український медіаарт на Burning Man. USA» international art-project піар, копірайтинг; ARTEFACT of Chernobyl documentary розшифровка фільму, створення субтитрів; ARTEFACT: Chernobyl 33 media-art exhibition, PR підтримка, написання пресрелізів, email-розсилка по базі ЗМІ, моніторинг ЗМІ, ведення аккаунтів Telegram, Twitter, акредитація преси на передпоказ у просторі Carbon, написання статей, переклад, пошук інформації, організація, запис та проведення екскурсій на виставці. Написання публікацій для Atlas Weekend People (приклади постів - 1; 2)+ волонтерство на самому фестивалі (2018, 2019 р). Написання публікацій для Vertuha Arts Festival (приклади - 1; 2)+ волонтерство на фестивалі. Написання анонсів і репортажів для видання Daily Metal.Kyiv Music Days 2019. День Вуличної Музики в Києві – 2018. Heconism Festival - 2018. Comic Con Ukraine - 2018, 2019. Міжнародний фестиваль

Голова до художньої території  
Захарію А.О.



Conference Ukraine - 2019. Концерт Океан Ельзи, Київ, 2018. Знання мов: Українська, Англійська, Російська. Професійні навички: журналіст, копірайтинг, піар, супровід проекту. Особисті якості: оперативність, мобільність, почуття гумсу, комуніабельність. Контакти: +38 0975609504 . Електронна пошта: zlerockk@gmail.com

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**

договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**

Гунько Павло Михайлович

**Роль у проекті**

Відповідальний за онлайн та цифрову частину проекту.

**Перелік основних обов'язків**

відповідальний за вихід проекту в онлайн режимі, стрім сцен проекту, організація технічного забезпечення фестивалю для якісного вихіду в онлайн форматі.

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

70%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

Гунько Газло Михайлович;

08.07.1993; м.Київ; Освіта: НТУУ "КПІ" Електромеханічне обладнання енергоємних виробництв, 2016. Досвід: Графічне оформлення онлайн-трансляцій "Інтерсіті Live. Respublica Festival" 2020, Підготовка промо матеріалів та зовнішнього вигляду трансляцій; Графічне оформлення та супервайзинг для "PSL Opening ceremony 2020". Karachi, Pakistan.

Підготовка та менеджмент створення графічного контенту для 3-х площин в синхронізації із шоу; Продюсування та супервайзинг для "GIZ. Догляд за хворими" - Підготовка до знімального процесу, Контроль

знімального процесу, Контроль та виробництво постпродакшн етапу;

Графічне оформлення та супервайзинг для "Фсрум креативних індустрій 2018-19", Projection mapping на 3-х площинах головного залу;

Супервайзинг, інтерактивний контент "Creative Challenge – Битва

Креаторів 2019, Генеративні чарти (програма, що має можливість

Голова РХМГО "Територія"  
Захарко А.О.

відображати результат в реальному часі). SP Production, Kyiv моушн дизайнер, Зд дизайнєр; Wizard post-production, Kyiv моушн дизайнер, композиційний дизайнер; Рекламний ролик для компанії "Bob stail"; організатор TD Livepatching Event. Професійні назвички: дизайн, створення відеооформлення, моушн-дизайн, медіа-артист, 3D-дизайн, інтерактивний дизайн, організація подій, продакшн, управління зйомальним процесом: підготовка, контроль та виробництво постпродакшн-етапу, продюсування та супервайзинг. Особисті якості: креативність, ідейність, комунікабельність, просесійність. Контакти: тел. +380930917320; email: ronukoss@gmail.com.

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**

договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**

Борисюк Богдан Тарасович

**Роль у проекті**

Куратор волонтерів та панелей шоукейсу

**Перелік основних обов'язків**

робота з волонтерами, забезпечення та контролю побутових райдерів артистів задіяних в проекті, контроль панелей шоукейсу.

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

100%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

2020

Intercity Live Співорганізатор онлайн-фестивалю

Громадська діяльність:

- Проведення 4 всеукраїнських онлайн фестивалів «Intercity live».

- Участь та перемога в Хататоні «Huck The Culture», House of Europe.

- Проект цифрова співпраця від House of Europe «Intercity live: Eurotrip».

Менеджмент проекту:

Голова ГО *Богдан Захарко*  
Захарко А.О.  


- створення сценарію фестивалю;
- комунікація з артистами;
- технічна підготовка;
- підготовка програмної частини від міста Вінниця;
- ведення звітної документації.

2019 ФОП Борисюк Богдан  
Фізична-особа підприємець  
(директор)

2019 Air ГогольFest Програмний менеджер фестивалю:

- Комуникація та домовленості по проекту з партнерами, артистами та митцями;
- Координація та управління процесами підготовки локації до проведення фестивалю;
- Дизайнер;
- Відбір, комунікація та робота з волонтерами;
- Медійна діяльність у рамках проекту, популяризація через місцеві ЗМІ;
- Координатор проведення проекту.

Куратор музичної програми фестивалю 18-20 жовтня

- Відбір провідних учасників, запрошення, переговори;
- Логістика – транспорт, житло, харчування;
- Відбір волонтерів;
- Організація заходів, підготовка локацій, техрайдери;
- Проведення заходів.

2019 ГО «Мистецьке Об'єднання «Плей»

Співзасновник ГО, Голова Наглядової Ради.

Громадська діяльність

- Підготовка до фестивалю Гогольфест у Вінниці.
- Проект «SUN територія» - відновлення закинутого міського простору.

Підготовка проектів для поновлення у суспіль-е використання території закинутого будинку відпочинку у м. Вінниця:

- Ідея відкритої території на межі міста і лісу для використання її в інтересах місцевої громади у вигляді парку, зони зеленого відпочинку, культурних заходів, читань, музичних заходів, тощо.
- Підготовка бачення і проекту розвитку території у рамках роботи ГО, проведення перших заходів у вигляді спільного прибирання та відновлення інфраструктури зусиллями активних громадян на

Голова



Захарію А.

волонтерських засадах.

- Реалізація проєкту;

- Проведення перших мистецьких вихідних на зазначеній території у співпраці з міською владою.

Позитивні відгуки місцевої спільноти, більше 1500 відвідувачів, йога, майстер-класи, лекції, зустрічі із культурними і громадськими діячами.

Грудень

2018

- Вересень

2019

КЗ

«Вінницький

молодіжний

центр

Квадрат»

Керівник відділу організації заходів та неформальної освіти:

- Залучення аудиторії до закладу;

- Проведення та планування усіх заходів центру

- Розробка інформаційної кампанії та дизайн, задач та мети закладу;

- Програмна діяльність та створення сітки заходів;

- Напрацювання стратегії

- Налагодження контакту із іншими організаціями для партнерських взаємозв'язків.

-

Листопад

2018

Air ГогольFest Співорганізатор і програмний менеджер фестивалю:

- Комуникація та домовленості по проекту з партнерами, артистами та митцями;

- Координація та управління процесами підготовки локації до проведення фестивалю;

- Дизайнер;

- Відбір, комунікація та робота з волонтерами;

- Медійна діяльність у рамках проекту, популяризація через місцеві ЗМІ;

- Координатор проведення проекту.

Куратор музичні програми фестивалю

Голова ГО



Захарію А.

- Відбір провідних учасників, запрошення, переговори;
- Логістика – транспорт, житло, харчування;
- Відбір волонтерів;
- Організація заходів, підготовка локацій, техрайдери;
- Проведення заходів.

з 2012

року

Культурний менеджер:

- Організація концертних і культурних подій;
- Організація концертних турів;
- Продакшн
- Створення культурного осередку у м. Вінниця

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа**

**- підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**

договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**

Гуралечко Олеся Олександрівна

**Роль у проекті**

юрист проекту

**Перелік основних обов'язків**

підготовка договорів з підрядниками та учасниками проекту, узгодження авторських, суміжних прав, складання та підписання угід з командою підрядниками та учасниками проекту, захист інтересів проекту, вирішення спірних ситуацій.

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

80%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

Гуралечко Олеся Олександрівна

06.05.1993 р. м.Хмельницький Освіта юридична 2010-2015 Чернівецький національний університет імені Ю. Федьковича. Спеціаліст грава. Досвід роботи: 2020 юрист фестивалю «Respublica»( проект відбувався за підтримки УКФ), 2019 Кластер виробників жіночого одягу Podilia Women Apparel Cluster, юрист(Хмельницький) 2018-2019 ТМ BESSA (Хмельницький)

Голова ГО ХОМГО  
Закарію А.О.



Управлінські навички: навички ефективного спілкування; прояв тактовності й толерантності; творчий підхід; уважність до дрібниць; здатність до вирішення конфліктів; наявність критичного мислення; Особисті якості: вміння грацювати в команді ;вміння переконувати; впевненість в собі; вміння адаптуватися до змін; цілеспрямованість; чесність; стресостійкість; Знання мов: українська, російська, англійська.  
Контакти: +380974120680

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**  
договір цивільно-правового характеру

**ПІБ члена команди**

Швабська Людмила Віталіївна

**Роль у проекті**

Бухгалтер проекту

**Перелік основних обов'язків**

оформлення договірних відносин з членами команди, підрядниками, фінансовий звіт

**Зайнятість у проекті (у відсотковому співвідношенні до зайнятості за основним місцем роботи або у інших проектах)**

70%

**Відповідний досвід (коротка біографічна довідка, не менше 800 знаків)**

Швабська Людмила Віталіївна Освіта: Львівський політехнічний інститут (спеціальність "Організація та управління машинобудуванням")

Подільська Державна Аграрно-технічна Академія (спеціальність "Бухгалтер і економіст - облік і аudit") Львівський державний університет (спеціальність "Правознавство") Досвід роботи:

Юрисконсульт, бухгалтер, роботи на керівних посадах 2019 р.-

бухгалтер проекту за підтримки УКФ: "Остання Столиця, 100 років доби УНР" 2017-2019 р.р.- бухгалтер "Агенції Стального Розвитку" м. Хмельницький 2018-2019 р.р.- бухгалтер фестивалю "Остання Столиця" 2018 р. -

бухгалтер фестивалю "Schola militaria" Податкова та статистична звітність Подання звітності до вищестоячих донорських організацій

USAID, ЕФ «Відродження», УКФ, ЄБРР. Вміння та навички: ведення бухгалтерського, податкового і фінансового обліку (ФОП, НПО, загальна

Голова ГО "ХМІС" Тимур  
Захарко А.О.



система, спрощена система), робота з грантовими проектами, претензійно-договірна робота, кадрове діловодство ДІЛОВІ ЯКОСТІ Доброчесливість, комунікабельність, старанність, акуратність. самоорганізованість, здатність до навчання, толерантність, пунктуальність, порядність, відповідальність, Знання мов: українською російською – вільно Контактні телефони: Моб.тел.: 067 730 3614, 068 308 06 96 E-mail: kasyn.yur@gmail.com

**Форма фінансових стосунків із організацією-заявником (фізична особа - підприємець, договір цивільно-правового характеру, трудовий договір, волонтер, інше)**  
договір цивільно-правового характеру

**Опишіть внутрішні ризики, що можуть вплинути на реалізацію проекту та шляхи їх мінімізації**

Серед головних внутрішніх ризиків проекту ми виділяємо такі:

Ризик: Виробничо-технологічний ризик пов'язаний з повним переходом в онлайн-режим у разі продовження карантину

Можливість виникнення: Середня

Вплив: Додаткові витрати на обладнання для стріму, проблеми з інтернетом, зростання витрат на заміну звукового обладнання в разі зміни технічних райдерів виконавців або ремонту у разі післомки

Стратегія уникнення: Набір в команду технічного персоналу, набір окремої групи волонтерів з технічною освітою, окрема інтернет лінія від гарніера, ретельна перевірка всіх технічних райдерів виконавців, перевірка справності звукової апаратури підрядників та подальший контроль за її роботою

Ризик:

Хвороба обраних для шоуейсу артистів або їх відмова від участі

Можливість виникнення: низька

Вплив: Можлива менша кількість учасників проекту

Стратегія уникнення: Набір додаткових артистів із резервного списку

Ризик: Недостатня потужність інтернету для виходу в онлайн всіх сцен проекту

Можливість виникнення: Низька

Вплив: Затримки сигналу, перебій виходу в ефір

Стратегія уникнення: Домовитись з партнером фестивалю компанією провайдером про стабільний інтернет-канал достатньої пропускної спроможності, виділеної лінії Ethernet

Ризик: Недостатня кількість глядачів проекту

Можливість виникнення: Низька

Голова



Захарію

**Вплив:** Менше охоплення цільової аудиторії, ніж було заплановано  
**Стратегія уникнення:** Моніторити перебіг проєкту і задіяти запасні та додаткові канали для популяризації та реклами проєкту, створення інтерактиву з глядачами, призначити волонтерів для спілкування з глядачами в чатах, велика кількість Zoom-чатів, збільшити кількість волонтерів-«аватарів» для нашого фестивального мобільного додатку.  
Підсилення реклами проєкту, додаткові інтерв'ю на ТБ, анонси проєкту в ЗМІ та соціальних мережах, розсилки по базі, залучення лідерів думок.

### **Опишіть зовнішні ризики, що можуть вплинути на реалізацію проєкту, та шляхи їх мінімізації**

**Ризик:** Форс-мажорні обставини

**Можливість виникнення:** Середня

**Вплив:** Погодні умови, посилення пандемії, хвороба музикантів

**Стратегія уникнення:** Наявність запасних варіантів, додаткових артистів, а також переход в онлайн-формат знижує вплив наслідків на проведення проєкту

**Ризик:**

Перевищення кошторисної вартості проєкту в наслідок зовнішніх обставин (інфляція, непередбачувані витрати)

**Можливість виникнення:** Низька

**Вплив:** Незаплановані витрати пов'язані з інфляцією або збільшенням ціни технічних та побутових райдерів артистів, погіршенням погодних умов

**Стратегія уникнення:** Заздалегідь уточнити всі деталі у підрядників, зняти додаткових підрядників, порахувати всі можливі витрати знайти запасні варіанти

### **Які інструменти внутрішнього моніторингу реалізації проєкту ви будете застосовувати?**

План моніторингу та оцінки ефективності реалізації проєкту включає постійний збір інформації з метою спостереження за ходом кожного етапу реалізації проєкту, контроль за відповідністю отриманих результатів та слідкування за виконанням запланованих дій та заходів з метою їх коригування та мінімізації негативних наслідків. Заплановані щотижневі звітні наради всієї команди проєкту.

Для моніторингу чи проєкт відбувається згідно часового плану ми використовуємо графік проєкту, де відображаються відповідальні особи, взаємозалежності та контрольні точки.

На етапі планування проєкту ми розробляємо і узгоджуємо план обміну інформацією – час, частота, метод, канал комунікації, хто з ким, структура та відповідальні. Завдяки цьому тримаємо в полі зору і відстежуємо всі



Голова ГО «Харківський молодіжний центр „Ініціатива“»  
Захарко А.О.

складові та загальний стан великого проекту.

## Моніторингова інформація

**Кількість чоловіків у команді проекту**

2

**Кількість жінок у команді проекту**

5

**Кількість людей віком від 17 до 34**

5

**Кількість людей віком від 35 до 50**

2

**Кількість людей віком від 51 до 60**

0

**Кількість людей віком старше 71**

0

**Кількість працюючих пенсіонерів**

0

**Кількість людей з інвалідністю серед команди проекту**

0

**Чи передбачає ваш проект залучення волонтерів? Напишіть кількість, якщо ні або не впевнені – поставте 0**

50

**Чи передбачає ваш проект залучення у якості аудиторії або учасників ветеранів АТО? Напишіть кількість, якщо ні або не впевнені – поставте 0**

100

**Чи передбачає ваш проект залучення у якості аудиторії або учасників**

Голова ГО «Хоміческа аудиторія»  
Захарко А.І.



тимчасово переміщених осіб? Напишіть кількість, якщо ні або не впевнені – поставте 0

50

Чи передбачає ваш проект залучення у якості аудиторії дітей із малозабезпечених сімей, дітей-сиріт? Напишіть кількість, якщо ні або не впевнені – поставте 0

100

Чи передбачає ваш проект залучення у якості аудиторії людей з інвалідністю? Напишіть кількість, якщо ні або не впевнені – поставте 0

1000

Чи планується при реалізації проекту використовувати різні методи енергозбереження?

так

Чи враховуватимуть меседжі вашого проекту принципи толерантності відповідно до Декларації принципів толерантності ЮНЕСКО?

Так

## Декларація доброчесності

Я, шляхом підписання проектної заявки, відповідно до Закону України «Про захист персональних даних» від 1 червня 2010 р. № 2297-УІ надаю згоду Українському культурному фонду на обробку моїх особистих персональних даних.

Так

Я, ознайомившись з Порядком проведення конкурсного відбору проектів Українського культурного фонду та Інструкцією для заявників даної програми, з вимогами Законів України «Про авторське право і суміжні права», «Про запобігання корупції» та з «Порядком повідомлення про конфлікт інтересів, що виник під час проведення конкурсного відбору та фінансування проектів за підтримки Українського культурного фонду», розуміючи правила проведення конкурсного відбору та вимоги до заявників, маючи мотивацію надати повну та достовірну інформацію щодо запланованого проекту, не перебуваючи у стані конфлікту інтересів в рамках оголошених конкурсів, та усвідомлюючи свою відповідальність за неправдивість поданих даних, прошу прийняти проектну пропозицію мої

Голова ГО «ХМГО „Герасимівка“  
Захарко А.О.



організації до розгляду на фінансування Українським культурним фондом.  
Так

В розрізі та з урахуванням норм Закону України «Про санкції» та рішень  
Ради національної безпеки і оборони України щодо застосування і  
скасування персональних спеціальних, економічних та інших  
обмежувальних заходів (санкцій) відносно громадян та юридичних осіб та з  
метою отримання гранту інституційної підтримки, цим гарантійним листом,  
шляхом підписання проектної заявки, підтверджую відсутність прямих та  
опосередкованих контактів із представниками (юридичними та фізичними  
особами ) держави-агресора Російською Федерацією з 2014 року до цього  
часу.

Так

Голєва ГО *Голєва ГО* Територія  
*Захорко А* 

## Декларація добroчесності

Я, ознайомившись з Порядком проведення конкурсного відбору проект в Українського культурного фонду та Інструкцією для заявників даної програми, з вимогами Законів України «Про авторське право і суміжні права», «Про запобігання корупції» та з «Порядком говідомлення про конфлікт інтересів, що виник під час проведення конкурсу відбору та фінансування проектів за підтримки Українського культурного фонду», розуміючи правила проведення конкурсу відбору та вимоги до заявників, маючи мотивацію надати повну та достовірну інформацію щодо запланованого проекту, не геребуючи у стані конфлікту інтересів в рамках оголошених конкурсів, та усвідомлюючи свою відповідальність за неправдивість поданих даних, прошу прийняти проектну пропозицію моєї організації до розгляду на фінансування Українським культурним фондом.

Я, шляхом підписання проектної заяви, відповідно до Закону України «Про захист персональних даних» від 1 червня 2010 р. № 2297-УІ надаю згоду Українському культурному фонду на обробку моїх особистих персональних даних.

Я підтверджую, що не отримую іншої фінансової підтримки на витрати, які покриває УКФ.

ПІБ Грантоотримувача

Підпис

Дата заповнення

Захарко Андрій Олександрович



Грантоотримувач:

# УКРАЇНСЬКИЙ КУЛЬТУРНИЙ ФОНД

Додаток № 2  
до Порядку фінансування проектів  
№ 11/21-О/23 від 30 листопада 2021 року

Назва конкурсної програми: Інноваційний культурний продукт

Назва ЛОТ-у. Музика

Назва Заявника: ГО ХОМГО «Територія»

Назва проекту: Створення шоукейсу на фестивалі "Respublica" для промоції молодих митців

Дата початку проекту: 01.07.2021 року

Дата завершення проекту: 30.10.2021 року

Організація-донор	Фінансування проекту, в %	Фінансування проекту, Сума в грн.
<b>РОЗДІЛ I НАДХОДЖЕННЯ</b>		
1. Український культурний фонд	95,04%	1 150 270,00
2. Співфінансування* :	0,00%	0,00
2.1. Кошти організацій-партнерів (повна назва організації)	0,00%	0,00
2.2. Кошти державного та місцевих бюджетів (повна назва організації)	0,00%	0,00
2.3. Кошти інших донорів (повна назва організації)	0,00%	0,00
2.4. Кошти інших донорів (повна назва організації)	0,00%	0,00
2.5. Власні кошти організації-заявника	0,00%	0,00
<b>Рейнвестинг (дохід отриманий від реалізації книг, квітків, програм та інших культурно-мистецьких продуктів, що створюватимуться в рамках проекту)</b>		
3. Всього по розділу I "Надходження":	100,00%	1 210 270,00

\*За наявності співфінансування Грантоотримувач самостійно вирішує, на які статті витрат іде співфінансування.

Голова ГО ХОМГО «Територія»  
Захаренко А.О.

(посада)



(ПІБ)

Розділ А: Статт Найменування витрат Пункт	Витрати за розрахунок УКФ	Витрати за рахунок реинвестувальних			Загальна міцність сума витрат по просту, грн. (=7+10+13)	Обґрунтування та деталізація витрат (контакта обслуговчика для заполнення)								
		Плановий витрати відповідно до заявки	Плановий витрати відповідно до замовник	Кількість/ за підвид	Кількість/ за заявку									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Розділ II ВИТРАТИ:</b>														
Статт 1 Виникнення членами комісії проекту														
Пункт 1.1 Офіційний представник, працівники	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.1.1 Повне ім'я, посада (роль у проекті)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.1.2 Повне ім'я, посада (роль у проекті)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.2 Завдання, зроблені відповідно до заявки	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.2.1 Повне ім'я, посада (роль у проекті)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.2.2 Повне ім'я, посада (роль у проекті)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.3 Задоволення ЦПХ	20,00	18 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	181 000,00	181 000,00
Пункт 1.3.1 Вінницька обласна державна адміністрація, підрядник	4,00	8 000,00	32 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	32 000,00	32 000,00
Пункт 1.3.2 Земельні відносини, координатор мультиплексів інфраструктури	4,00	8 000,00	32 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	32 000,00	32 000,00
Пункт 1.3.3 Замінник Балієв Олександрович, підрядник	4,00	7 000,00	28 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	28 000,00	28 000,00
Пункт 1.3.4 Гурянко Павло Михайлович, відповідальний за інноваційну та цифрову частину проекту	3,00	8 000,00	24 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	24 000,00	24 000,00
Пункт 1.3.5 Гурянко Олесь Олександрович, юрист підрядника, координатор підготовки координатор волонтерів	4,00	6 000,00	24 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	24 000,00	24 000,00
Пункт 1.3.6 Борисюк Богдан Тарасович координатор підготовки координатор волонтерів	1,00	9 000,00	9 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	9 000,00	9 000,00
Пункт 1.3.7 Шабельська Людмила Іванівна, будівальний проекту	4,00	8 000,00	32 000,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	32 000,00	32 000,00
Статт 1.4 Складаний епесець з отриманим проектом (перегляданим ССВ)	181 000,00	0,00	39 620,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	39 620,00	39 620,00
Пункт 1.4.1 Штатні працівники	0,00	0,22	0,00	0,00	0,22	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.4.2 Задовідомки та розуміння дозволами	0,00	0,22	0,00	0,00	0,22	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.4.3 Задовідомки ЦПХ	181 000,00	0,22	39 620,00	0,00	0,22	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	39 620,00	39 620,00
Пункт 1.5 Задовідомки з ФОП	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.5.1 Повне ім'я, затверджену наяву	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.5.2 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 1.5.3 Повне ім'я, затверджену наяву	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Відомо по статті 1 «Використання засобів комунікації».			200 020,00			0,00							200 020,00	200 020,00
Статт 2 Витрати на підтримання та обслуговуваннями (до штатних працівників)	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.1 Відсутність, підтверджені, під час розгляду	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2 Відсутність, підтверджені, під час розгляду	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.1 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.2 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.3 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.4 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.5 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.6 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.7 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.8 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.9 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.10 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.11 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.12 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.13 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.14 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.15 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.16 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.17 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.18 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.19 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.20 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.21 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.22 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.23 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.24 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.25 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.26 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.27 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.28 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.29 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.30 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.31 Розуміння з погляду відповідальними представниками	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 2.2.32 Розуміння з погляду відповідальними п														



Відомо про сплату 4 "Вимогами членів з правом відмінної":									
Пункт 4.4 Оренда спільнотно-послугових		0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.4.1 Надання послуг з музичного творчества	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.4.2 Надання послуг з музичного творчества	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.4.3 Надання послуг з музичного творчества	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.5 Аренда обладнання з електроніки	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.5.1 Надання послуг з електроніки	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.5.2 Надання послуг з електроніки	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 4.5.3 Надання послуг з електроніки	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Відомо по сплатам 5 "Вимогами членів з превієм":		6,00	315 000,00	0,00	0,00	315 000,00	0,00	0,00	0,00
Старт 5 Вимоги членів проекту, що передбачають оплату праць та послуг вимагороду									
Пункт 5.1 Послуги з харчування		190,00	47 500,00	0,00	0,00	47 500,00			
Пункт 5.1.1 Послуги з харчування учасників	шт.	150,00	250,00	0,00	0,00	27 500,00	150 участника по 250 грн = 37 500 грн		
Пункт 5.1.2 Гості з харчування музичних експертів	шт.	40,00	250,00	10 000,00	0,00	10 000,00	Гості з харчування музичних експертів шоукача 40 осіб 1 доба по 250 грн		
Пункт 5.1.3 Гості з харування	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 5.2 Вимоги на право участі в конкурсу	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 5.2.1 Відмінність відмінної	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 5.2.2 Відмінність відмінної (3 дегустацію макарону)	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 5.2.3 Відмінність відмінної (з дегустацією шашликів)	шт.	190,00	66 500,00	0,00	0,00	66 500,00	Последній 150 участника по 350 грн		
Пункт 5.3 Вимоги на прописані учасників	шт.	150,00	350,00	0,00	0,00	52 500,00	Последній 150 участника по 350 грн		
Пункт 5.3.1 Постанова музичних експертів шоукача	соб	40,00	350,00	14 000,00	0,00	14 000,00	Последній музичних експертів шоукача 40 осіб на 1 добу по 350 грн		
Пункт 5.3.2 Рахунок з готелем в залежності від привілеїв	добра	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 5.3.3 Рахунок з готелем в залежності від привілеїв	добра	114 000,00				114 000,00			
Старт 6 Найменші витрати									
Пункт 6.1 Особливості підприємства	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.1.1 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.1.2 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.1.3 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.2 Надання послуг	шт.	1,00	6 000,00	0,00	0,00	6 000,00	Надання послуг жіночої дісни для зберігання записок участниць в ізотермічній суміші Western Digital Blue 6TB 5400rpm 256MB WD60EZAZ 3.5" SATAIII 6000 грн		
Пункт 6.2.1 Надання послуг	шт.	1,00	6 000,00	6 000,00	0,00	6 000,00			
Пункт 6.2.2 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.2.3 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Старт 6.3 Інші майнеральний матеріали	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.3.1 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.3.2 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 6.3.3 Надання послуг	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Відомо по сплатам 6 "Матеріальні витрати":		1,00	6 000,00	0,00	0,00	6 000,00			
Старт 7 Поправки на погану									
Пункт 7.1 Фотобумага	шт.	150,00	250,00	37 500,00	0,00	37 500,00	Погані праціта погоди членів шоукача 1 - 150 листів білого по 250 грн = 37 500 грн		
Пункт 7.2 Сумми	шт.	40,00	100,00	4 000,00	0,00	4 000,00	Сумма проекту для працівників музичного інституту, стикери 40 шт по 100 грн = 4000 грн		
Пункт 7.3 Спільнот	шт.	10,00	200,00	2 000,00	0,00	2 000,00	Друк спільноти 10 шт по 200 грн = 2 000		
Пункт 7.4 Асфальт	шт.	3 000,00	5,00	15 000,00	0,00	15 000,00	Асфальт 3000 шт фрекет A2 = 15 000		
Пункт 7.5 Фланер	шт.	6 000,00	0,35	2 100,00	0,00	2 100,00	Фланера 6000 шт = 2100 грн		
Пункт 7.6 Байдж	шт.	150,00	5,00	750,00	0,00	750,00	Друк байджів 150 штук по 5 грн = 750 грн		
Пункт 7.7 Гранітний пісковик	шт.	1 000,00	5,00	5 000,00	0,00	5 000,00	Пісковик 1000 шт = 5 000 грн		
Пункт 7.8 Фотозона	шт.	2,00	1 000,00	2 000,00	0,00	2 000,00	Фотозона (Більше пісковик) 2 шт = 2 000 грн		
Пункт 7.9 Банер на голову сценоу	шт.	1,00	5 000,00	5 000,00	0,00	5 000,00	Банер проекту головний сценоу 120x1,5 (5000 грн)		
Пункт 7.10 Гранітний пісковик	шт.	3 000,00	9 000,00	10 000,00	0,00	10 000,00	Гранітний пісковик 3000 шт по 900 грн = 10 000 грн		
Пункт 7.11 Еркерура	шт.	50,00	50,00	25 000,00	0,00	25 000,00	Еркерура про профиль та фініш з пісковика 25000 грн		
Пункт 7.12									
Пункт 7.13 Складані вистави за договорами ЦРХ з парціальними (СБ) родини Толпраджані		0,22	0,00	0,22	0,00	0,00			
Відомо по сплатам 7 "Поточні послуги":		10 855,00	108 350,00	0,00	0,00	108 350,00			
Старт 8 Відмінні послуги									
Пункт 8.1 Послуги квартала		0,00	0,00	0,00	0,00	0,00			

Схема 7 ХОУМОУ та результат

Схема 8 Відмінні послуги

Захарієв А.О.



Голова до ходу аудиторії з охорони та підприємства

Прийнято 05.07.2019 року

ВІДПОВІДЬ

ВІДПОВІДЬ

Пункт 8.2 Голосуни верстки	сторінка	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 8.3 Другі види	відомості про експертів	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 8.4 Другі журнали		0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 8.5 Інші видання (вказати наимену поступу)		0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 8.6 Складальні видання за додаваннями ЦПХ з		0,22	0,00	0,22	0,00
<b>Відео по статті № 8 "Відеозаписи поступу":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Статя 9 послуги і просування</b>					
Пункт 9.1 Поступи фото- та відеозаписи	день	3,00	30 000,00	90 000,00	0,00
					90 000,00 (Фото-, відеозаписи високого якості, всі виступи учасників шоубеку, на три камери-відеокамер. Резерват - 500 фото з проекту, 30 відеозаписи участників (30 по 20 хвилин = 600 хвилин. 5 відеопротоколів (2 звітності по 50 сек. з фарбуючими 2,3 та 5 хвілин))
Пункт 9.2 Поступи оператора справу	день	3,00	10 000,00	30 000,00	0,00
					30 000,00 (Поступи оператора справу з проекту з початку до кінця (артисти, відеограф, оператор, монтажер тощо) з проекту для зберігання в архіві. Відеозаписка осінніх сцен та всіх проміжних на 3 камери+відеокамера та монтаж відеоматеріалу в окремі ролики для кожного учасника та фотороботи якогось проекту з початку до кінця (артисти, відеограф, партнери, співаки, відео-блогери), які передбачені також для щоденного наповнення соцмереж)
Пункт 9.3 Рекламні поступи	місяць	3,00	10 200,00	30 600,00	0,00
					30 600,00 (Співставлення підсвіткою комітетної стратегії підготовки Телесного та оформлення фотоконкурсу для просування посту та соцмереж соцмереж (3 місяці). Иншаграм 3 місяці. Творчутування на дізні цільових аудиторій)
Пункт 9.4 Розширення радиорозміну на Radio ROKS	місяців	1,00	15 000,00	15 000,00	0,00
					15 000,00 (Радіорозмін 20 сек. 4 выходи на день, 14 днів, серпень)
Пункт 9.5 Розширення радиорозміну на ГРК Громади	місяців	1,00	10 000,00	10 000,00	0,00
					10 000,00 (Радіорозмін 20 сек. 4 выходи на день, 14 днів, серпень)
Пункт 9.6 Складальні видання за додаваннями ЦПХ з	поступу	1,00	4 000,00	4 000,00	0,00
					4 000,00 (Поступа з обробки кого та надання фірмовою структурою (500 фото))
<b>Відео по статті № 9 "Посузи з просуванням":</b>		<b>13,00</b>	<b>198 500,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Статя 10 Створення web-ресурсу</b>					
Пункт 10.1 Створення на сайті інтернет-платформи проєкту з інформацією про пропозиції та можливості просування та подій	шт.	1,00	10 000,00	10 000,00	0,00
					10 000,00 (Посуза компанії (создані мираж 50 текстів супровід анексія, брошюра 30 сторінок) – 10 000 грн)
Пункт 10.2 Відображення стартового контенту та подій на сайті	шт.	0,22	0,00	0,22	0,00
					0,22 (Посуза з обробки кого та надання фірмовою структурою (500 фото))
Пункт 10.3 Відображення стартового контенту та подій на сайті	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 10.4 Відображення стартового контенту та подій на сайті	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 10.5 Складальні видання за додаваннями ЦПХ з	поступу	0,22	0,00	0,22	0,00
					0,22 (Прийнятім (ССВ) родзинку "Створення
<b>Відео по статті № 10 "Створення web-ресурсу":</b>		<b>1,00</b>	<b>6 000,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 11 Продовження методичних, навчальних, інформаційних матеріалів, в т.ч. на електронних носіях інформації</b>					
Пункт 11.1 Наданням навчально-методичного матеріалу та методичного та тренажерного та	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 11.2 Ізміненням методичного навчального	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 11 "Продовження методичних, навчальних, інформаційних матеріалів, в т.ч. на електронних носіях інформації"</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 12 Розподіл та передача</b>					
Пункт 12.1 Угода з передачею (записаними постуями) відеозаписей, знятих на	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 12.2 Громадським медіа	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 12.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 12.4 Складальні видання за додаваннями ЦПХ з	поступу	0,22	0,00	0,22	0,00
<b>Відео по статті № 12 "Розподіл та передача":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Статя 13 Надання земельних ділянок та земельних прав на земельні ділянки</b>					
Пункт 13.1 Букетарськими постуями	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.2 Монтаж відеопротоколів	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.3 Юридичні постути	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.4 Аудиторськими постути	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.5 Соцмережні видання за додаваннями ЦПХ з	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.6 Громадським медіа	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 13.7 Монтаж відеороликів, заснайдіння	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 13 "Надання земельних ділянок та земельних прав на земельні ділянки":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 14 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 14.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 14.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 14.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 14 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 15 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 15.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 15.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 15.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 15 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 16 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 16.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 16.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 16.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 16 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 17 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 17.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 17.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 17.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 17 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 18 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 18.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 18.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 18.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 18 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 19 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 19.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 19.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 19.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 19 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 20 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 20.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 20.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 20.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 20 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 21 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 21.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 21.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 21.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 21 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 22 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 22.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 22.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 22.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 22 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 23 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 23.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 23.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 23.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 23 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 24 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 24.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 24.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 24.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 24 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 25 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 25.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 25.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 25.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 25 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 26 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 26.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 26.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 26.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 26 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 27 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 27.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 27.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 27.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 27 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 28 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 28.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 28.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 28.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 28 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 29 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 29.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 29.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 29.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 29 "Проведення земельно-регистраційних дій":</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Стаття 30 Проведення земельно-регистраційних дій</b>					
Пункт 30.1 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 30.2 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
Пункт 30.3 Розподіленням постулюванням	шт.	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Відео по статті № 30 "Проведення земельно-регист</b>					

Пункт 13.2.1	Поступок дізайнера онтайн трансферт	днів	3,00	3 500,00	10 500,00	0,00	10 500,00	Поступок дізайнера онтайн трансферт Суспільний дізайнер для старту до онлайн-трансферу (онлайн, спільнота членів, підр.) 10,500 грн
	Поступка з програмування віртуальної сцени шоу-кейсу на фестивальному майданчику в тр. Майданець	шт	1,00	30 000,00	30 000,00			30 000,00 Поступка з програмування віртуальної сцени шоу-кейсу на фестивальному майданчику в тр. Майданець = 30 000 грн
Пункт 13.2.2	Поступок зі створення 2-х радіореклам	шт	2,00	1 000,00	2 000,00	0,00	2 000,00	Поступок зі створення 2-х радіореклам на 30 секунда
Пункт 13.2.3	Соціальні висновки за доповідями ЦПХ з підприємствами (ЕСВ) розділу "Поступки дізайнера"		0,22	0,00	0,22	0,00	0,00	
<b>Підст.</b> 13.3	<b>Вимоги на поступки експлуатації</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	
Пункт 13.3.1	Взаємні прямі страхування				0,00	0,00	0,00	
Пункт 13.3.2	Взаємні прямі страхування				0,00	0,00	0,00	
Пункт 13.3.3	Взаємні прямі страхування				0,00	0,00	0,00	
<b>Підст.</b> 13.4	<b>Ний прямі амортизації</b>		<b>1 900,00</b>	<b>123 000,00</b>	<b>1,00</b>	<b>60 000,00</b>	<b>163 000,00</b>	
Пункт 13.4.1	Поступок дізайнера проекту, комплекс робіт	комплекс	1,00	25 000,00	25 000,00	0,00	25 000,00	Поступок дізайнера проекту Створення інженерного стиснуто 10 000 грн Створення стиснуто в соціальних мережах (фейсбук, інстаграм) ім'я, логотип - 1000 грн; Підготовка сайту в соціальних мережах (фейсбук, інстаграм) за вимінами створювачів розкішів (фейсбук, інстаграм) 200 шт по 50 грн = 10,000; Банер проекту для просочення 1000 грн; Дизайн футбокс, сумки - 1000 грн
Пункт 13.4.2	Ліцензія з друкарства з відповідною документацією та нормативами (з отриманою простосі)	шт	1 000,00	20,00	98 000,00	0,00	98 000,00	Ліцензія з друкарства з відповідною документацією та нормативами (з отриманою пристосію) 1 шт по 500 грн = 500 грн Художній кабінет-Галерея-Творческий центр-Мистецтво-200 шт по 200 грн = 40 000 грн Відмінно-Комп'ютер-Графіка-Підгісовський Вінниця-400 шт = 80 000 грн Дизайн футбокс, сумки - 1000 грн
Пункт 13.4.3	Свіжена масивна проведення проекту «Стара фабрика»	днів	1,00	30 000,00	30 000,00	0,00	30 000,00	Свіжена масивна проведення проекту «Стара фабрика» 6 500 кв метрів, 1 днів
Пункт 13.4.4	Ний поступок банку (адресовано до тарифів допоміжного банку)				0,00	0,00	0,00	
Пункт 13.4.5	Почесні прямі та нагороди учасникам шоу-кейсу, комплекс	комплекс			0,00	1,00	60 000,00	60 000,00
Пункт 13.4.6	Поступка з організації туру	шт	1,00	30 000,00	30 000,00	0,00	30 000,00	Поступка з організації туру для трох (тур) в 5 містах України 30 000 грн
Пункт 13.4.7	Інші прямі витрати (неподугувані потрібні від витрат)				0,00		0,00	0,00
Пункт 13.4.8	Соціальні висновки за доповідями ЦПХ з підприємствами (ЕСВ) розділу "Ніч прямі відомостей" та "Вітрати".		0,22	0,00	0,22	0,00	0,00	
	Відомо по отриманим 12 "ніч прямі вітратами".		1 930,00	180 500,00	1,00	60 000,00	240 500,00	
	Відомо по реальну та "вітрати".			1 150 270,00		60 000,00	1 210 270,00	
РЕЗУЛЬТАТ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОСТКУ							0,00	0,00

Голова ТОВ МОТОРІ ГЕНЕРАЛ  
Іванова О.О.  
Іванова О.О.

